

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|----------------------------------------------------------------|----------------|
| Tabel 3.1 Pola Gerakan Jab | 21 |
| Tabel 3.1 Pola Gerakan Uppercut | 23 |
| Tabel 3.1 Pola Gerakan Block | 25 |
| Tabel 3.1 Pola Gerakan Kick | 26 |
| Tabel 3.2 Perangkat lunak pada implementasi Tugas Akhir | 28 |
| Tabel 3.3 Perangkat keras pada implementasi Tugas Akhir | 29 |
| Tabel 4.1 Jenis Gerakan Sebagai Masukan Sistem | 32 |
| Tabel 4.2 Analisis Gerakan Pada Jarak 80-120cm | 33 |
| Tabel 4.3 Analisis Gerakan Pada Jarak 120-200cm | 34 |
| Tabel 4.4 Analisis Gerakan Pada Jarak 200-350cm | 35 |
| Tabel 4.4 Hasil Waktu Pemrosesan Sistem | 38 |