

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Definisi Operasional.....	5
1.6 Metode Pengerjaan .....	6
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Desa Lengkong.....	8
2.2 PKK.....	8
2.3 Posyandu.....	10
2.4 Imunisasi .....	10
2.5 Vitamin A .....	11
2.6 Perangkat Lunak .....	11
2.6.1 Definisi.....	12
2.6.2 Waterfall.....	12
2.7 Alat Bantu Pemodelan .....	13
2.7.1 Unified Modeling Language (UML) .....	13
2.7.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	19
2.7.3 Flowmap.....	20
2.8 Website.....	22

2.9	PHP.....	22
2.10	Code Igniter .....	23
2.11	MySQL.....	23
2.12	HTML.....	23
2.13	Cascading Style Sheet (CSS).....	23
2.14	SMS Gateway.....	23
2.15	Pengujian .....	24
2.15.1	Black Box Testing.....	24
2.15.2	User Acceptance Test (UAT).....	24
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	25
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	25
3.1.1	Kegiatan Pemberian Imunisasi .....	25
3.1.2	Kegiatan Pemberian Vitamin A .....	27
3.1.3	Menghitung Kebutuhan Vaksin Imunisasi dan Kapsul Vitamin A .....	28
3.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis .....	29
3.3	Usulan Sistem .....	30
3.3.1	Sistem Usulan Kegiatan Pemberian Imunisasi .....	31
3.3.2	Sistem Usulan Kegiatan Pemberian Vitamin A.....	32
3.3.3	Sistem Usulan Pembuatan Jadwal Pemberian Imunisasi dan Vitamin A ...	33
3.3.4	Sistem UsulanHitung Kebutuhan Vaksin dan Kapsul .....	34
3.3.5	Sistem Usulan Laporan Imunisasi dan Vitamin A Kader.....	35
3.3.6	Sistem Usulan Laporan Imunisasi dan Vitamin A Bidan.....	36
3.3.7	Sistem Usulan Laporan Imunisasi dan Vitamin A PKK.....	37
3.3.8	Sistem Usulan Laporan Imunisasi dan Vitamin A Kepala Desa .....	38
3.3.9	Sistem Usulan Login .....	39
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	40
3.4.1	Use case.....	40
3.4.2	Definisi Aktor .....	41
3.4.3	Skenario Use Case .....	42
3.4.4	Class Diagram .....	66
3.4.5	Sequence Diagram .....	68
3.5	Perancangan Basis Data.....	91

3.5.1	Entity Relationship Diagram.....	92
3.5.2	Skema Relasi.....	93
3.5.3	Struktur Tabel.....	94
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	102
3.6.1	Pengembangan Sistem.....	102
3.6.2	Implementasi Sistem.....	103
3.7	Mock Up.....	104
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>127</b>
4.1	Implementasi.....	127
4.1.1	Implementasi Tampilan Umum.....	127
4.1.2	Implementasi Tampilan Admin.....	128
4.1.3	Implementasi Tampilan Kader.....	130
4.1.4	Implementasi Tampilan Bidan.....	135
4.1.5	Implementasi Tampilan PKK.....	141
4.1.6	Implementasi Tampilan Kepala Desa.....	144
4.2	Pengujian.....	146
4.2.1	Pengujian Black Box Testing.....	146
4.2.2	Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	157
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN.....</b>	<b>180</b>
5.1	Kesimpulan.....	180
5.2	Saran.....	181
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>182</b>
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>183</b>