

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABLE.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Teori Pokok Pembahasan	8
2.1.1 Definisi Wisata.....	8
2.1.2 Definisi Aplikasi	8
2.1.3 Definisi Mobile Device.....	8
2.1.4 Definisi Android.....	8
2.2 Tools Pembangunan Aplikasi	9
2.2.1 Definisi Android Studio	10
2.2.2 Operating System (OS)	10
2.2.3 Java.....	10
2.2.4 My Structure Query Language (MySQL).....	11
2.2.5 Sistem Informasi Geografis	11
2.2.6 Pengujian Black-Box	12

2.2.7	Pengujian User Acceptance Testing(UAT).....	12
2.3	Tools Pemodelan Aplikasi	13
2.3.1	UML (Unified Modeling Language)	13
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	18
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	18
3.1.1	Pencarian Informasi Pariwisata.....	18
3.1.2	Pencarian Informasi Transportasi	19
3.1.3	Pencarian Informasi Hotel.....	19
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	20
3.2.1	Analisis Aplikasi Sejenis.....	20
3.2.2	Proses Bisnis yang Diusulkan.....	24
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	47
4.1	Implementasi Aplikasi.....	47
4.1.1	Langkah-langkah Instalasi Perangkat Keras dan Lunak.....	47
4.1.2	Lingkungan Implementasi	48
4.1.3	Fungsionalitas.....	49
4.2	Pengujian	57
4.3	Pengujian Aplikasi.....	57
4.3.1	Skenario Pengujian.....	58
4.4	Hasil Pengujian.....	59
4.4.1	Skenario 1.....	59
4.4.2	Skenario 2.....	63
4.4.3	User Acceptance Test.....	69
4.4.4	Kesimpulan Pengujian	69
BAB 5	PENUTUP	70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	73