

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 PT. Industri Telekomunikasi Indonesia (Persero)	6
2.2 Kerja Praktek.....	6
2.3 Aplikasi Berbasis Web.....	7
2.4 Website.....	7
2.5 <i>Flowmap</i>	7
2.6 <i>Unified Modeling Language</i>	9
2.7 Use Case.....	10
2.8 <i>Diagram Class</i>	11
2.9 <i>Entity Relationship Diagram</i>	12
2.10 <i>Framework</i>	14
2.11 CodeIgniter	14

2.12	PHP.....	15
2.13	MYSQL.....	15
2.14	XAMPP	16
2.15	Black Box Testing	16
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		17
3.1	Analisis Perbandingan Aplikasi Sejenis	17
3.1.1	Aplikasi Bimbingan Proyek Akhir di Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom [8].....	17
3.1.2	Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Di SMKN 1 Parigi [9].....	20
3.1.3	Resume Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	22
3.2	Analisis Sistem Berjalan	24
3.2.1	Flowmap Pendaftaran Calon Peserta KP Yang Berjalan.....	24
3.2.2	Flowmap <i>Monitoring</i> Kegiatan Peserta KP Yang Berjalan	26
3.3	Sistem Usulan	28
3.3.1	Flowmap Usulan Pendaftaran Calon Peserta KP	28
3.3.2	Flowmap Usulan Proses <i>Monitoring</i> Kegiatan Peserta KP	29
3.3.3	Flowmap Usulan Laporan KP	30
3.3.4	Flowmap Usulan Kehadiran	31
3.3.5	Flowmap Usulan Mengelola Akun Pembimbing.....	32
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	33
3.4.1	Use Case	33
3.4.2	Definisi Use Case	34
3.4.3	Definisi Aktor.....	36
3.4.4	Skenario Use Case	38
3.5	Perancangan Basis Data.....	53
3.5.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	53
3.5.2	Skema Relasi	54
3.5.3	Diagram Kelas.....	55
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	56
3.6.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	56
3.6.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	56
3.7	Perancangan Antarmuka	56

3.7.1	Perancangan antarmuka Halaman Beranda	56
3.7.2	Perancangan Antarmuka Calon dan Peserta KP	57
3.7.3	Perancangan Antarmuka Personalia.....	62
3.7.4	Perancangan Antarmuka Pembimbing Lapangan dan pembimbing akademik	65
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		67
4.1	Implementasi	67
4.1.1	Implementasi Antarmuka	67
4.2	Pengujian	80
4.2.1	Skenario Pengujian.....	80
4.2.2	Tabel Pengujian.....	81
BAB 5 PENUTUP		85
5.1	Kesimpulan	85
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA		86
LAMPIRAN.....		87