

ABSTRAK

Tahun 2013, pemerintah merubah kurikulum KTSP 2006 menjadi kurikulum 2013. Salah satu mata pelajaran ilmu-ilmu bahasa dan budaya yang ditetapkan dalam Kurikulum 2013 adalah Bahasa Jerman. SMA 1 Kajen adalah salah satu sekolah yang menjadikan bahasa Jerman menjadi salah satu mata pelajaran asing untuk kelas X. Saat ini sarana pembelajaran bahasa Jerman di SMA Negeri 1 Kajen masih konvensional yaitu guru dengan cara mengajar menyampaikan materi di depan kelas dibantu dengan buku paket sebagai panduan mengajar. Sedangkan, peserta didik mendengarkan dan mencatat materi yang disampaikan oleh guru tersebut. Jadwal pertemuan dalam belajar mengajar hanya 1 minggu 2 kali pertemuan dan hanya 2 jam pelajaran. Dengan jadwal pertemuan yang terbatas, sehingga materi bahasa Jerman tersebut tidak di sampaikan secara penuh menyebabkan siswa kurang mengerti.

Karenanya untuk mengatasi permasalahan tersebut diusulkan sebuah aplikasi pembelajaran bahasa Jerman. Pada aplikasi ini terdapat beberapa fitur yang dapat digunakan oleh pengguna yaitu materi *Das alphabet*, *Begrüßung*, *Sich vorstellen*, dan *Andere Personen vorstellen* yang mana materinya sesuai dengan buku panduan di SMA Negeri 1 Kajen yaitu *Deutsch ist einfach*. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode *Analysis, Design, Development or Production, Implementation or Delivery and Evaluations (ADDIE)* dan bahasa pemrograman Java.

Dari hasil pengujian *blackbox* dan kuisisioner, pengguna memberikan penilaian sebanyak 91,5% untuk kemudahan dalam memahami materi alfabet Jerman dan bunyi. Selain itu pengguna juga memberikan penilaian sebanyak 100% untuk kemudahan aplikasi.

Kata Kunci: *Bahasa Jerman, materi Das alfabet, Begrüßung, Sich vorstellen, dan Andere Personen vorstellen*