

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Definisi Dasar	8
2.1.1 Bahasa Jerman	8
2.1.2 Bahasa Jerman di SMA 1 Kajen	8
2.1.3 Aplikasi	9
2.1.4 Android	9
2.1.5 <i>Analysis, Design, Development or Production, Implementation or Delivery and Evaluations (ADDIE)</i>	10
2.1.6 Java.....	11
2.1.7 <i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	12
2.1.8 <i>Storyboard</i>	13
2.2 Perancangan Proses Bisnis.....	14
2.2.1 <i>Flowmap</i>	14
2.3 <i>Tools</i>	16

2.3.1	Android Studio	16
2.3.2	<i>Blackbox Testing</i>	17
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	18
3.1	Analisa.....	18
3.1.1	Analisa Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	18
3.1.2	Analisa Sistem Berjalan	23
3.1.3	Sistem Usulan.....	26
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	34
3.1.5	<i>Storyboard</i>	35
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	50
4.1	Implementasi	50
4.1.1	Menu Utama	50
4.1.2	<i>Das alphabet</i>	51
4.1.3	<i>Begrüßung</i>	53
4.1.4	<i>Sich vorstellen</i>	54
4.1.5	<i>Andere Personen vorstellen</i>	58
4.1.6	<i>Kuiz</i>	59
4.2	Pengujian	59
4.2.1	<i>Blackbox Testing</i>	59
4.2.2	Kesimpulan <i>Blackbox Testing</i>	63
4.2.3	Kuisiner Pengguna	63
BAB 5	PENUTUP.....	70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	70
	DAFTAR PUSTAKA.....	72
	LAMPIRAN.....	73