

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Simarmata, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [2] Munir, *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*, Bandung: Alfabeta, 2013.
- [3] C. S. M. and J. S. , *Panduan Menyusun Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2008.
- [4] P. M. *Multimedia*, Bandung: ALFABETA,CV, 2012.
- [5] D. Y. *Membuat Animasi Web dengan Macromedia Flash Profesional 8*, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2006.
- [6] K. A. *Panduan Lengkap Memakai Adobe Illustrator CS2*, Elex Media Computindo, 2009.
- [7] R. K. *Ultimate Game Design Building RPG Games Using Adobe Flash Action Script*, Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2009.
- [8] A. Sunyoto M.COM., *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Aplication*, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [9] N. Waryanto, *Storyboard dalam media pembelajaran interaktif*, Jakarta: Gramedia Indonesia, 2005.
- [10] J. S. *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [11] M. a. and R. , *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Bandung: Politeknik Telkom, 2008.
- [12] M. Prof.Dr.Munir, *Multimedia konsep & aplikasi dalam pendidikan*, Bandung: Alfabeta,CV, 2012.
- [13] A. Rohim, E. Rosely, K. R. Sari, T. Fahrudin and W. Hidayat, *Perancangan Basis Data Relasional*, D. R. Wijaya, Ed., Bandung: Politeknik Telkom, 2009.

- [14] J. E. Kupas Tuntas Flash CS4, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2009.
- [15] P. H. M. A. and Z. R. , Animasi Pendidikan Menggunakan Flash, Bandung: Informatika , 2011.