

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang Masalah	1
I.2. Tujuan Penelitian.....	2
I.3. Rumusan Masalah	2
I.4. Batasan Masalah	2
I.5. Metode Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
II.1. <i>Home Automation</i>	4
II.2. <i>Knapsack Problem</i> ^[1]	5
II.3. Algoritma <i>Greedy</i> ^[2]	6
II.3.1. Strategi Algoritma <i>Greedy</i> ^[3]	7
II.4. <i>Programmable Logic Controller</i> ^{[4][5]}	8
II.4.1. Komponen-Komponen PLC	9
II.4.2. PLC Omron tipe CP1H ^[6]	10
II.5. Microsoft Visual Studio.....	11
II.5.1. Visual Basic.Net	11
II.5.2. SQL	11
BAB III PERANCANGAN SISTEM	14

III.1. Desain Sistem.....	14
III.1.1. Diagram Blok.....	16
III.1.2. Diagram Alir Sistem Umum.....	16
III.2. Desain Perangkat Keras	18
III.3. Desain Perangkat Lunak	19
III.1.1. Perancangan <i>Windows Application</i> dan <i>Database</i>	19
III.1.2. Perancangan Algoritma <i>Greedy</i>	20
BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN ANALISIS	23
IV.1. Pengujian Penjadwalan Lampu	23
IV.2. Pengujian Algoritma <i>Greedy</i>	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	31
V.1. Kesimpulan.....	31
V.2. Saran	31
DAFTAR PUSTAKA.....	32
LAMPIRAN A.....	33