

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] G. Pramuka, Petunjuk Penyelenggaraan Syarat-syarat dan Gambar Tanda Kecakapan Khusus, Jakarta: Kwarnas, 2001.
- [2] E. A. Trianto Juliatmojo, PEMBELAJARAN SANDI MORSE DAN SANDI SEMAPHORE DALAM BENTUK SIMULASI BERBASIS MULTIMEDIA, 2013.
- [3] R. M. Branch, Instructional Design : The ADDIE Approach., Athens: Springer, 2009.
- [4] S. Wahyu Hidayat, Buku Pintar Komputer, Laptop, Netbook, & Tablet, Jakarta: Mediakita, 2011.
- [5] I. Y. Supardi, Semua Bisa Menjadi Programmer Java Basic Programming, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2010.
- [6] S. S. B. d. M. T. A. Prabawati, ShortCourse Series Pengembangan Aplikasi Database Berbasis JavaDB dengan Netbeans, Semarang: Wahana Komputer, 2010.
- [7] I. Binanto, Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya, Yogyakarta: CV. Andi, 2010.
- [8] J. Simarmata, Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta: CV Andi, 2010.
- [9] A. Studio, "Meet Android Studio," [Online]. Available: <https://developer.android.com/studio/intro/index.html>. [Accessed 18 juni 2017].
- [10] P. R. S. Pressman, Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi, Yogyakarta: Andi, 2012.
- [11] D. Salma, Pengertian E-learning, Kencana, 2008.