

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan.....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Gambaran Tempat Studi Kasus	6
2.2 Proses Digitisasi.....	8
2.3 <i>Tools</i> untuk Pemodelan.....	9
2.3.1 <i>Flowmap</i>	9
2.3.2 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10
2.3.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12
2.4 <i>Tools</i> untuk Pembangunan Aplikasi	14
2.4.1 Android.....	14
2.4.2 Java.....	14
2.4.3 Android Studio	14
2.4.4 Optical Character Recognition (OCR).....	15

2.4.5	<i>Text-To-Speech (TTS)</i>	16
2.4.6	<i>Tesseract Engine</i>	16
2.5	Pengujian.....	18
2.5.1	Metode <i>Black Box Testing</i>	19
2.5.2	Metode <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		20
3.1	Analisis Gambaran Sistem Saat Ini dan Usulan	20
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	20
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan	25
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis	37
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.2	Perancangan.....	40
3.2.1	Perancangan Basis Data.....	40
5.2.2	Perancangan Antarmuka.....	46
5.2.3	Perancangan Sistem	54
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		71
4.1	Implementasi	71
4.1.1	Lingkungan Implementasi	71
4.1.2	Fungsionalitas Aplikasi	72
4.2	Pengujian.....	88
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	88
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	97
4.2.3	Menghitung <i>Success Rate</i>	101
4.2.4	Pengujian Berapa Lama Melakukan <i>Scan</i>	104
BAB 5 PENUTUP		107
5.1	Kesimpulan.....	107
5.2	Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA		108
LAMPIRAN.....		110