

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Hotel Cihampelas 2 Bandung.....	8
2.2 Aplikasi Berbasis Web.....	8
2.3 Website.....	8
2.4 Reservasi	9
2.5 Pembayaran	9
2.6 <i>Sms Gateway</i>	9
2.7 Pemrograman Berorientasi Obyek	9
2.8 <i>Flowmap</i>	10
2.9 <i>Unified Modeling Language</i>	12
2.10 Use Case.....	13
2.11 Sequence Diagram.....	14
2.12 <i>Diagram Class</i>	16

2.13	<i>Entity Relationship Diagram</i>	17
2.14	<i>Framework</i>	19
2.15	CodeIgniter	19
2.16	PHP.....	19
2.17	MYSQL.....	19
2.18	XAMPP	20
2.19	Pengujian	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		21
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	21
3.1.1	Analisis Proses yang Berjalan	21
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	22
3.1.3	Flowmap Reservasi Yang Berjalan	24
3.1.4	Flowmap Check Out Yang Berjalan	26
3.1.5	Pengembangan Sistem.....	28
3.2	Gambaran Sistem Yang Diusulkan	30
3.2.1	Flowmap Registrasi Pelanggan Usulan	30
3.2.2	Flowmap Login Usulan	31
3.2.3	Flowmap Booking Online Usulan	33
3.2.4	Flowmap Booking Onsite Usulan	35
3.2.5	Flowmap Reservasi Usulan	37
3.2.6	Flowmap Check Out Usulan	39
3.2.7	Flowmap Penyebaran Informasi Promosi melalui Sms Gateway Usulan	41
3.2.8	Fungsionalitas dan Pengguna Aplikasi	42
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	43
3.3.1	Use Case	44
3.3.2	Definisi Aktor.....	45
3.3.3	Definisi Use Case	46
3.3.4	Skenario Use Case	47
3.4	Perancangan Basis Data.....	59
3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	59
3.4.2	Skema Relasi	60
3.4.3	Struktur Tabel	61

3.5	Diagram Kelas	65
3.6	Sequence Diagram	66
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	74
3.7.1	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	74
3.7.2	Kebutuhan Perangkat Keras.....	74
3.7.3	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	74
3.7.4	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras	75
3.8	Perancangan Antarmuka	75
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		92
4.1	Implementasi	92
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	92
4.1.2	Implementasi Antar Muka	96
4.2	Pengujian	110
4.2.1	Skenario Pengujian.....	110
4.2.2	Tabel Pengujian.....	112
BAB 5 KESIMPULAN		119
5.1	Kesimpulan	119
5.2	Saran	119
DAFTAR PUSTAKA		120
LAMPIRAN.....		121