

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rosa A. S., "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek," in Definisi Prototype, Bandung, Modula, 2014, p. 31.
- [2] Dhanta. (2009). ACADEMIA Pengertian Aplikasi. Retrieved Februari 15, 2016, from https://www.academia.edu/4053549/BAB_II.
- [3] Rosa A.S., "Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa Pemrograman C++, PHP dan Java," in Definisi PBO, Bandung, Modula, 2010, p. 1.
- [4] Bonnie Soeherman, M. P. (2008). Designing Information System . Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [5] R. S. Pressman, "Rekayasa Perangkat Lunak," in Pendekatan Praktisi (Buku 1), Yogyakarta, Andi, 2002, p. 534. Bandung, Informatika Bandung, 2015, p. 2.
- [6] R. Abdullah, "Web Programming is Easy," in (Definisi Website), Jakarta, PT Elex Media Komputindo, 2015, p. 1. Informatika Bandung, 2015, p. 4.
- [7] B. Raharjo, "Belajar Otodidak Framework CodeIgniter," in Teknik Pemrograman Web dengan PHP dan Framework CodeIgniter (Definisi Framework Web), Bandung, Informatika Bandung, 2015, p. 2.
- [8] Rosa A. S., "Modul Pembelajaran Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)," in PHP, Bandung, Modula, 2011, p. 244.
- [9] Arief, M. R. (2011). Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Andi
- [10] P. D. Roger S. Pressman, "Rekayasa Perangkat Lunak - BUKU SATU, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)," Yogyakarta, Andi, 2012, p. 160.