

ABSTRAK

Biologi adalah salah satu mata pelajaran yang diajarkan pada Madrasah Aliyah Pesantren PERSIS. Permasalahan pada Madrasah Aliyah Pesantren Persis dalam mata pelajaran biologi adalah refrensi yang hanya sebatas buku, banyaknya kata kata latin yang terdapat pada mata pelajaran biologi membuat siswa cepat merasa jenuh dalam mempelajari matapelajaran biologi khususnya pada bagian kerangka manusia, hewan, dan tumbuhan. Hal ini akan berdampak pada rendahnya nilai ujian harian siswa. Berdasarkan permasalahan di atas, maka diputuskan untuk membangun sebuah media berupa aplikasi yang dapat mengurangi rasa jenuh siswa dalam belajar istilah bahasa latin yang terdapat pada mata pelajaran biologi, aplikasi ini akan dibangun dengan basis mobile khususnya pada platform android dengan metode pengerjaan ADDIE. Aplikasi ini memiliki fitur berupa penyampaian materi dalam bentuk teks dan animasi, selain itu pada aplikasi ini terdapat juga fasilitas untuk bermain *game* berupa kuis yang dapat dijadikan tolok ukur siswa dalam menguji materi yang sudah dipelajari. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu siswa dalam memahami istilah istilah biologi yang menggunakan bahasa latin.

Kata kunci : biologi, *mobile*, *android* dan *addie*