

ABSTRAK

Persib Bandung merupakan salah satu klub sepak bola Indonesia dengan basis pendukung terbesar di Indonesia. Namun, sistem pelayanan penjualan tiket dan pemberian informasi pertandingan sepak bola dirasa masih kurang karena sistem penjualan tiket pertandingan masih dilakukan secara manual atau harus datang ke loket penjualan resmi dengan menggunakan uang tunai untuk pembayarannya serta penyebaran informasi yang masih secara massal. Dengan banyak pendukung yang mengeluhkan permasalahan tersebut dibuatlah aplikasi yang dapat membantu pendukung memesan tiket tanpa antre, membayar tagihan tiket tanpa uang tunai dan penyebaran informasi secara merata. Bahasa pemrograman yang digunakan *PHP Hypertext Processor* (PHP) dan MySQL sebagai tempat penyimpanan data. Pada proses pembuatan aplikasi, terdapat langkah sesuai tahapan pada metode SDLC. Berupa model *Waterfall*. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, *database* MySQL dan pengujiannya menggunakan *Blackbox Testing*. Berdasarkan hasil pengujian menunjukkan bahwa fitur pesan tiket, pembayaran dengan *e-cash*, dan penyebaran informasi dengan *SMS Gateway* menghasilkan hasil yang valid. Hal ini ditunjukkan dengan tidak adanya kesalahan dari pengujian *blackbox*. Pengguna salah memasukkan data, mendapat pesan kesalahan sehingga pengguna tahu bahwa apa yang telah ia masukkan sudah benar atau belum.

Kata Kunci : Persib Bandung, Aplikasi Web, Uang Elektronik, *SMS Gateway*