

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.6.1 Analisis.....	4
1.6.2 Desain Sistem	4
1.6.3 Pengkodean	4
1.6.4 Pengujian	5
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 PT Persib Bandung Bermartabat	6
2.2 <i>E-cash</i>	6
2.3 Website	6
2.4 HTML	6
2.5 PHP	6
2.6 <i>Database</i>	7
2.7 <i>MySQL</i>	7
2.8 Flow map.....	7
2.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	8

2.10	<i>Use case</i>	10
2.11	<i>Codeigniter</i>	11
2.12	XAMPP	11
2.13	<i>SMS Gateway</i>	11
2.14	Gammu.....	12
2.15	Notepad++.....	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		13
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem	13
3.1.1	Flow map Prosedur Penjualan Tiket Yang Dikelola Oleh PT Persib Bandung Bermartabat	13
3.1.2	Flow map Penjualan Tiket Di Bobotoh FM (Sistem Berjalan)	16
3.2	Analisis Sistem Usulan.....	18
3.2.1	Flow map Daftar <i>Member</i> (Calon <i>Member</i>)	18
3.2.2	Flow map Pemesanan Tiket yang Diusulkan (<i>Member</i>)	20
3.2.3	Flow map Pemesanan Tiket yang Diusulkan (Admin)	22
3.2.4	Flow map Pengisian Saldo <i>E-Cash</i>	23
3.2.5	Flow map Pemberian Notifikasi Reminder Untuk Informasi Pertandingan Melalui SMS	24
3.3	Perancangan Sistem	25
3.3.1	<i>Use case</i> Diagram	25
3.3.2	Deskripsi Aktor.....	26
3.3.3	Definisi Use Case.....	26
3.3.4	Skenario <i>Use case</i>	28
3.3.5	Activity Diagram	36
3.3.6	<i>Class Diagram</i>	46
3.3.7	<i>Diagram Sequence</i>	46
3.4	Perancangan Basis Data	55
3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	55
3.4.2	Struktur Tabel	56
3.4.3	Skema Relasi Antar Tabel	58
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak	59
3.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	59

3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	60
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	61
4.1	Implementasi	61
4.1.1	Implementasi dan Instalasi Sistem	61
4.1.2	Konfigurasi dan Instalasi Service Gammu 1.38.1.....	61
4.1.3	Konfigurasi dan Instalasi Aplikasi Web	61
4.2	Pengujian.....	78
4.2.1	Lingkungan Pengujian.....	78
4.2.2	Skenario Pengujian	78
BAB 5	PENUTUP	89
5.1	Kesimpulan.....	89
5.2	Saran	89
DAFTAR PUSTAKA		91
LAMPIRAN		93