

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Pengerjaan.....	5
Tabel 2.1 Simbol-Simbol Pada Flow Map.....	8
Tabel 2.2 Simbol – Simbol pada ERD	9
Tabel 2.3 Tabel Simbol – Simbol <i>Use Case</i>	10
Tabel 3.1 Deskripsi Aktor	26
Tabel 3.2 Tabel Definisi <i>Use Case</i>	26
Tabel 3.3 Skenario <i>Use case</i> Pendaftaran <i>Member</i>	28
Tabel 3.4 Skenario <i>Use case</i> Login	29
Tabel 3.5 Skenario <i>Use case</i> Pesan Tiket Pertandingan.....	29
Tabel 3.6 Skenario <i>Use case</i> Konfirmasi Isi Ulang Saldo	31
Tabel 3.7 Skenario <i>Use case</i> Kelola Uang	31
Tabel 3.8 Skenario <i>Use case</i> Kelola Pertandingan	32
Tabel 3.9 Skenario <i>Use case Approval</i> Pesan Tiket Pertandingan	33
Tabel 3.10 Skenario <i>Use case Approval</i> Isi Ulang Saldo	34
Tabel 3.11 Skenario <i>Use case</i> Kirim Pesan.....	35
Tabel 3.12 Skenario <i>Use case</i> Notifikasi SMS Gateway	36
Tabel 3.13 Tabel Akun.....	56
Tabel 3.14 Tabel Pesanan	56
Tabel 3.15 Tabel Pertandingan	57
Tabel 3.16 Tabel Tiket	57
Tabel 3.17 Tabel Isi Ulang	57
Tabel 3.18 Tabel Tribun	58
Tabel 3.19 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	59
Tabel 3.20 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	60
Tabel 4.0.1 Skenario Pengujian.....	79
Tabel 4.2 Pengujian Pendaftaran <i>Member</i>	80
Tabel 4.3 Pengujian Login	81
Tabel 4.4 Pengujian Pesan Tiket Pertandingan.....	82
Tabel 4.5 Pengujian Konfirmasi Isi Ulang Saldo	83
Tabel 4.6 Pengujian Kelola Uang.....	84
Tabel 4.7 Pengujian Kelola Pertandingan	85
Tabel 4. 8 Pengujian <i>Approval</i> Pemesanan Tiket.....	86
Tabel 4.9 Pengujian <i>Approval</i> Konfirmasi Isi Ulang Saldo.....	86
Tabel 4.10 Pengujian Kirim Pesan	87
Tabel 4.11 Pengujian Notifikasi <i>SMS Gateway</i>	88