

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Limbah Kotor Sisik Ikan.....	5
Gambar 2.2 Contoh <i>Emblishment</i> .....	6
Gambar 2.3 Payet Pasir.....	7
Gambar 2.4 Payet Batang.....	7
Gambar 2.5 Payet Tebu atau Patahan.....	7
Gambar 2.6 Payet Datar.....	8
Gambar 2.7 Payet Mangkuk.....	8
Gambar 2.8 Payet Manik-manik.....	8
Gambar 2.9 Mesin Jahit Bordir Manual.....	9
Gambar 2.10 Unsur Titik.....	11
Gambar 2.11 Unsur Garis.....	11
Gambar 2.12 Unsur Bidang.....	11
Gambar 2.13 Unsur Bentuk.....	12
Gambar 2.14 Unsur Warna.....	12
Gambar 2.15 Kesatuan.....	13
Gambar 2.16 Penekanan.....	13
Gambar 2.17 Keseimbangan.....	13
Gambar 2.18 Pengulangan.....	14
Gambar 3.1 Penjemuran Jaring Tambak.....	20
Gambar 3.2 Penghitungan Jumlah Ikan.....	21
Gambar 3.3 Perkembangan Produk Yang Sudah Ada.....	21
Gambar 3.4 <i>Sissaechic Collection</i> .....	22
Gambar 3.5 <i>Lareme Atelier Collection</i> .....	22
Gambar 3.6 <i>Imageboard</i> .....	23
Gambar 3.7 <i>Lifestyleboard</i> .....	24
Gambar 3.8 Desain yang akan Diproduksi.....	30
Gambar 3.9 Label dan Tag.....	30
Gambar 3.10 <i>Box</i> .....	30
Gambar 3.11 Logo ( <i>Branding</i> ).....	31
Gambar 3.12 <i>Photoshoot</i> Produk.....	31
Gambar 3.13 <i>Photoshoot</i> Produk.....	32
Gambar 3.14 <i>Photoshoot</i> Produk.....	32
Gambar 3.15 <i>Photoshoot</i> Produk.....	33