

ABSTRAK

Mainan Edukasi adalah jenis mainan yang dapat memberikan pembelajaran tertentu kepada penggunanya (anak-anak). Bermain juga suatu aktivitas yang menyenangkan bagi anak-anak dan memiliki manfaat meningkatkan kadar interaksi sosial, melatih kepercayaan diri, dan juga baik untuk perkembangan motorik halus anak, khususnya usia 4-6 tahun. Pada usia tersebut karakteristik perkembangan anak sangat penting diterapkan, hal ini disebabkan proses tumbuh kembang anak yang sangat pesat. Selain itu, dari segi aktivitasnya yang beragam, peran pengajar TK yang diamati oleh peneliti memperhatikan setiap kegiatan bermain anak sekaligus membatasi mainan anak, serta mendampingi anak dalam kegiatan bermainnya agar anak tidak hanya mengenal satu jenis permainan saja. Maka dari itu, perancang mencoba mengembangkan mainan anak yang didalamnya terdapat aspek-aspek penting perkembangan anak, yaitu dengan menerapkan permainan edukasi untuk menstimulasi motorik halus anak.

Kata Kunci : Mainan Edukasi, Motorik Halus, Usia Anak 4-6 Tahun, Pengajar TK.