

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR BAGAN.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tujuan Perancangan	2
1.5.1 Tujuan Umum	3
1.5.2 Tujuan Khusus	3
1.6 Manfaat Perancangan	3
1.7 Metode Perancangan	4
1.7.1 Pendekatan	4
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.7.3 Teknik Analisis	6
1.8 Sistematika Penulisan	7
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Tinjauan Teoritik.....	9
2.1.1 Penelitian Kualitatif	9
2.1.2 Komparasi Produk.....	10
2.1.3 Perkembangan Anak	10
2.1.3.1 Perkembangan Fisik Motorik.....	11
2.1.4 Karakteristik Anak 4-6 Tahun.....	14

2.1.5 Ergonomi.....	14
2.1.6 Keamanan, Keselamatan, dan Kesehatan Mainan	16
2.1.7 Antropometri	17
2.1.8 Material	21
2.1.8.1 Memilih Mainan Anak	22
2.1.9 Estetika.....	24
2.2 Tinjauan Empirik	26
2.2.1 Data Lapangan	26
2.2.2 Analisis Data Lapangan	44
2.2.3 Mainan Edukasi.....	46
2.2.4 Teori Psikologi Warna Pada Anak.....	49
2.3 Gagasan Awal Perancangan.....	50
BAB III. STUDI ANALISIS DATA	51
3.1 Analisa Aspek Desain	51
3.2 Aspek Primer.....	52
3.2.1 Analisa Bentuk	52
3.3 Aspek Sekunder	51
3.3.1 Ergonomi.....	53
3.3.2 Antropometri.....	55
3.4 Aspek Tersier	58
3.4.1 Material	58
3.4.2 Warna	60
3.5 Hipotesa Desain	61
3.5.1 5W+1H.....	62
3.5.2 T.O.R (Term Of Reference).....	62
BAB IV. KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA	64
4.1 Konsep Perancangan	64
4.1.1 Gagasan Awal Perancangan.....	64
4.1.2 Deskripsi Produk.....	65
4.2 Proses Perancangan.....	66
4.2.1 <i>Mind Mapping</i>	66
4.2.2 <i>Image Chart</i>	67

4.2.3 <i>Product Image</i>	68
4.2.4 Lifestyle Image	69
4.2.5 Product Competitor	70
4.2.6 Flow Of Activity	71
4.2.7 Tabel Kebutuhan Desain	71
4.2.8 Konfigurasi Desain	73
4.2.9 <i>Blocking System</i>	75
4.2.10 Tabel Kedekatan Komponen.....	76
4.2.11 <i>Final Design</i>	77
4.3 Proses Produksi (<i>Prototype</i>).....	77
4.4 Produk	80
4.5 Uji Coba Produk.....	82
4.5.1 Durasi Bermain	83
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN.....	86