

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Rumusan Masalah.....	4
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.5 Ruang Lingkup Penelitian	5
I.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
II.1 Pengertian <i>Tailor</i>	8
II.2 Konsep Dasar Sistem.....	10
II.2.1 Pengertian Sistem	11

II.2.2 Karakteristik Sistem.....	12
II.3 Konsep Dasar Informasi	13
II.3.1 Pengertian Informasi	14
II.3.2 Kualitas Informasi.....	14
II.3.3 Siklus Informasi	16
II.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	16
II.4.1 Pengertian Sistem Informasi	16
II.4.2 Komponen Sistem Informasi	17
II.5 Definisi Transaksi.....	18
II.6 Pengertian Laporan Keuangan	19
II.7 Model <i>Waterfall</i>	20
II.8 Diagram Alur (<i>Flowchart</i>)	22
II.9 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	23
II.10 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	25
II.11 <i>Microsoft Access</i>	27
II.12 <i>Microsoft Visual Studio 2008</i>	30
II.13 <i>Crystal Report</i>	31
II.14 Pengujian	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	34
III.1 Model Konseptual	34
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah	36
III.2.1 Tahap Identifikasi	37
III.2.2 Tahap Inisialisasi	38

III.2.3 Pengumpulan Data	38
III.2.4 Tahap Kreatif	38
III.2.5 Tahap Pengujian dan Evaluasi	39
III.2.6 Kesimpulan dan Saran	39
BAB IV TAHAP <i>PLANNING</i> DAN <i>MODELLING</i>	40
IV. 1 <i>Scheduling</i>	40
IV.2 <i>Analysis</i>	40
IV.2.1 Analisis Prosedur Sistem Eksisting	40
IV.2.2 <i>Flowchart</i> Sistem Eksisting	42
IV.2.3 Evaluasi Sistem Eksisting	44
IV.3 <i>Design</i>	45
IV.3.1 Perancangan Proses	46
IV.3.1.1 <i>Flowchart</i> Sistem Usulan	47
IV.3.1.2 Diagram Konteks	49
IV.3.1.3 <i>Data Flow Diagram</i>	50
IV.3.1.4 Kamus Data	53
IV.3.2 Perancangan Basis Data (<i>Database</i>)	56
IV.3.2.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	56
IV.3.2.2 Tabel Relasi	57
IV.3.2.3 <i>Strukture File</i>	58
IV.3.2.4 Kodifikasi	62
IV.3.3 Perancangan <i>Interface</i>	63
IV.3.3.1 Menu Utama	64

IV.3.3.2 Perancangan <i>Input</i>	64
IV.3.3.3 Perancangan <i>Output</i>	69
BAB V TAHAP <i>CONSTRUCTION & DEPLOYMENT</i>	71
V.1 <i>Code</i>	71
V.2 <i>Test</i>	71
V.2.1 <i>Blackbox Testing</i>	71
V.2.1.1 Rencana Pengujian	72
V.2.1.2 Hasil Pengujian	72
V.3 <i>Delivery</i>	74
V.3.1 Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	74
V.3.2 Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	74
V.3.3 Implementasi Program	77
V.3.4 Proses Bisnis Penggunaan Aplikasi	77
V.4 <i>Feedback</i>	78
V.4.1 Analisis Pemecahan Masalah	78
V.4.2 Analisis Perbandingan Hasil Implementasi Sistem	79
V.4.3 Analisis Kepuasan <i>User</i> Terhadap Hasil Perancangan	80
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	83
VI.1 Kesimpulan	83
VI.2 Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84