

**IMPLEMENTASI DAN ANALISIS MOBILE CLOUD GAMING  
ONLINE MENGGUNAKAN OPEN-SOURCE CLOUD  
GAMING SERVER GAMINGANYWHERE PADA  
PERANGKAT ANDROID**

*IMPLEMENTATION AND ANALYSIS ONLINE MOBILE CLOUD  
GAMING FOR ANDROID CLIENT USING OPEN-SOURCE CLOUD  
GAMING SERVER GAMINGANYWHERE*

**TUGAS AKHIR**

Disusun untuk memenuhi persyaratan Tugas Akhir dalam rangka menempuh  
pendidikan tingkat sarjana Teknik Telekomunikasi  
Universitas Telkom



**Disusun Oleh :**

**EDOEARDO SETIAWAN**

**1101130303**

**PROGRAM STUDI SARJANA TEKNIK TELEKOMUNIKASI  
FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO  
UNIVERSITAS TELKOM**

**2017**