

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	ii
Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
II Kajian Pustaka	3
2.1 Wisata dan Pariwisata	3
2.2 <i>Recommender System</i>	3
2.3 <i>Context-aware</i>	4
2.4 <i>Semantic Web</i> dan <i>Ontology</i>	5
2.5 Kajian Terkait	6
III Metodologi dan Desain Sistem	9
3.1 Pengembangan <i>Ontology</i>	9
3.1.1 <i>Specification</i>	9
3.1.2 <i>Knowledge Acquisition</i>	10
3.1.3 <i>Conceptualization</i>	10
3.1.4 <i>Implementation</i>	17

3.2	Model Rekomendasi Tujuan Wisata	17
3.2.1	Mendapatkan Masukan Preferensi Pengguna	17
3.2.2	Metode Rekomendasi Tujuan Wisata	19
3.3	Gambaran Umum Sistem	21
3.3.1	Arsitektur Sistem	21
3.3.2	Flowchart Sistem	22
3.4	Contoh Perhitungan	23
IV	Pengujian	25
4.1	Skenario Pengujian	25
4.1.1	Pengujian dengan Pakar Pariwisata	25
4.1.2	Pengujian dengan Pengguna Umum	27
4.2	Hasil Pengujian Tingkat Akurasi Sistem	29
4.3	Hasil Pengujian dengan Pengguna Biasa	31
V	Kesimpulan	33
5.1	Kesimpulan	33
5.2	Saran	33
	Daftar Pustaka	34
	Lampiran	37