

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	7
BAB 2 LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Electronic Government.....	8
2.2 Administrasi .....	8
2.3 Surat.....	8
2.4 Surat Menjadi Layanan Desa .....	9
2.5 Persyaratan Layanan Surat Keluar .....	9
2.6 Metode Waterfall .....	11
2.7 Flowmap .....	11
2.8 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	14
2.9 UML.....	16
2.9.1 Use Case Diagram.....	16
2.9.2 Skenario Use Case .....	18
2.10 Hypertext Markup Language (HTML) .....	19

2.11	Cascading Style Sheets (CSS) .....	19
2.12	PHP Hypertext Proprocessor (PHP) .....	19
2.13	Framework Codeigniter .....	20
2.14	My Structured Query Language (MySQL) .....	20
2.15	Pengujian Black-Box.....	20
2.16	Pengujian User Acceptance Testing.....	21
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>22</b>
3.1	Kondisi Sekarang.....	22
3.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis .....	23
3.2.1	Aplikasi SIDEKA Modul: Surat Menyurat.....	23
3.2.2	Aplikasi Administrasi Desa .....	24
3.2.3	Tabel Perbandingan .....	26
3.3	Kondisi Saat Ini.....	26
3.3.1	Flowmap Kondisi Saat Ini .....	27
3.4	Penjelasan Tentang Pengembangan.....	28
3.5	Kondisi Usulan .....	29
3.5.1	Kondisi Usulan Proses Administrasi Surat Keluar Online .....	29
3.5.2	Kondisi Usulan Proses Administrasi Surat Keluar Onsite .....	30
3.5.3	Kondisi Usulan Proses Administrasi Surat Masuk .....	31
3.5.4	Kondisi Usulan Kepala Desa Melihat Surat Masuk.....	32
3.5.5	Kondisi Usulan Registrasi Pemohon.....	32
3.5.6	Kondisi Usulan Pengambilan Surat Ke Kantor Desa Banjar.....	33
3.5.7	Kondisi Usulan Cetak Surat Keluar .....	34
3.6	Fungsionalitas dan Pengguna Aplikasi.....	35
3.7	Use case Diagram.....	35
3.8	Definisi Aktor .....	37
3.9	Skenario Use Case.....	37
3.10	Class Diagram.....	47
3.11	Sequence Diagram.....	48
3.12	ER Diagram.....	52
3.13	Skema Relasi .....	53
3.14	Struktur Tabel .....	53

3.15 Mockup .....	60
3.16 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	68
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	69
4.1 Implementasi .....	69
4.1.1 Implementasi Halaman Kaur .....	69
4.2.2 Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	85
BAB 5 PENUTUP .....	95
5.1 Kesimpulan .....	95
5.2 Saran .....	95
DAFTAR PUSTAKA.....	96
LAMPIRAN.....	98