

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 1.1 Gambar Model <i>Prototype</i> .....	4
Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	7
Gambar 2.2 Perbedaan antara <i>Virtual Reality</i> dan <i>Augmented Reality</i> .....	10
Gambar 2.3 <i>Flowmap</i> Pembuatan <i>Marker</i> .....	13
Gambar 2.4 Diagram Aliran Data <i>Vuforia</i> .....	15
Gambar 2.5 Tampilan <i>Unity</i> .....	16
Gambar 2.6 Struktur Navigasi Linier .....	17
Gambar 2.7 Struktur Navigasi .....	17
Gambar 2.8 Struktur Navigasi Non Linier .....	18
Gambar 2.9 Struktur Navigasi Komposit.....	18
Gambar 3.1 Gambaran <i>Flowmap</i> Saat Ini .....	24
Gambar 3.2 Gambaran <i>Flowmap</i> Usulan.....	25
Gambar 3.3 <i>Use Case</i> Sistem .....	26
Gambar 3.4 Aliran Diagram Struktur Navigasi Aplikasi.....	33
Gambar 3.5 <i>Flowmap</i> Simulasi Mulai .....	34
Gambar 4.1 Tampilan <i>Blender</i> .....	41
Gambar 4.2 Tampilan <i>Photoshop</i> .....	43
Gambar 4.3 Tampilan <i>Unity</i> yang Akan Dipasang Pada <i>Laptop</i> .....	44
Gambar 4.4 Tampilan <i>Library Vuforia</i> setelah diimport .....	45
Gambar 4.5 Tampilan <i>Unity</i> .....	46
Gambar 4.6 Tampilan <i>Layout</i> Objek pada <i>Unity</i> .....	46
Gambar 4.7 Tampilan Penggunaan <i>Script</i> pada <i>Mono Develop</i> .....	47
Gambar 4.8 Tampilan <i>Export</i> ke <i>Android</i> pada <i>Unity</i> .....	48
Gambar 4.9 Tampilan Hasil <i>Export</i> .....	48
Gambar 4.10 Tampilan <i>Splash Screen Custom</i> .....	49
Gambar 4.11 Tampilan <i>Loading Screen Custom</i> .....	49
Gambar 4.12 Tampilan Menu Utama .....	50
Gambar 4.13 Tampilan Menu Mulai .....	51
Gambar 4.14 Tampilan Menu <i>Hardware</i> .....	52
Gambar 4.15 Tampilan Penjelasan Materi .....	52
Gambar 4.16 Tampilan Menu Bantuan.....	54
Gambar 4.17 Tampilan Menu Informasi.....	55
Gambar 4.18 Tampilan Menu Keluar .....	55
Gambar 4.19 Grafik Tampilan Aplikasi.....	65
Gambar 4.20 Grafik Kemudahan Penggunaan Aplikasi .....	65
Gambar 4.21 Grafik Pemahaman Materi.....	66
Gambar 4.22 Grafik Alat Bantu Pembelajaran.....	66
Gambar 4.23 Grafik Kepuasan Aplikasi .....	67