

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Azuma, Ronald T. August 1997. *A Survey of Augmented Reality*. In *Presence:Teleoperators and Virtual Environments* 6, 4: 355-385.
- [2] Wena, Made. 2011. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kotemporer*, Jakarta: Bumi Aksara .
- [3] Adi, Nugroho. 2010. *Rekaya Perangkat Lunak Berorientasi Objek*, Yogyakarta: ANDI.
- [4] Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- [5] Fernando, Mario. 2013. *Membuat Aplikasi Android Augmented Reality Menggunakan Vuforia SDK dan Unity*, Manado: Dhika Prihanto.
- [6] Latuheru, John D. 1988. *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta:Depdikbud.
- [7] Purwani, Fenny. 2015. *Penggunaan Teknologi Informasi Dalam Pendidikan*. Wardah 14.2.
- [8] Daryanto. 2002. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- [9] Ali. Zaki, 2010. *Panduan Hardware Komputer*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [10] Triady, Dend. 2013. *Bedah Tuntas Fitur Android*. Yogyakarta: Jogja Great! Publisher.
- [11] Safaat H., Nazruddin. , 2011. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- [12] Lyu, Michael R. 2012. *Digital Interactive Game Interface Table Apps*. Hongkong: Chinese University of Hongkong.
- [13] Billinghamurst, M., Kim, G. 2007. *Interaction Design for Tangible Augmented Reality Applications*. *Emerging Technolofy of Augmented Reality: Interfaces and Design*, Idea Group Inc.
- [14] Roedavan, Rickman. 2014. *Unity Tutorial Game Engine*. Bandung. Informatika.
- [15] Reiten, John Edvard. 2014. *3D modelling using Leap Motion*, Trondheim: Rune Sætre, IDI.
- [16] Rini W,Benedicta (Ed). 2011. *PAS Bikin Komik dengan Adobe Illustrator CS5 dan Adobe Photoshop CS5*. Yogyakarta:ANDI.

- [17] Iwan. Binanto. , 2010. Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya.
Yogyakarta: ANDI.
- [18] Rosa, Ariani Sukamto, dan Muhammad Shalahuddin. 2010. Pemrograman
Berorientasi objek dengan bahasa pemrograman C++,PHP dan Java, Bandung:
Modula.
- [19] http://media.developeriq.in/images/n_sdk_25_9_2014_2.png