

DAFTAR ISTILAH

<i>Backbone</i>	Jalur transmisi yang besar dan berfungsi untuk membawa data yang dikumpulkan dari jalur yang lebih kecil yang saling berhubungan dengannya.
<i>Bandwidth</i>	Ukuran berapa banyak informasi yang dapat diolah sistem dalam waktu tertentu.
<i>Baselining</i>	Metode untuk menganalisis kinerja jaringan komputer. Metode ini membandingkan kinerja saat ini dengan target yang akan dicapai.
<i>Best practice</i>	Teknik atau metodologi yang telah diuji, diteliti, dan dibuktikan jika hasilnya mengarah pada apa yang telah ditentukan sebelumnya.
<i>Broadcast domain</i>	Pembagian <i>network</i> pada sebuah jaringan komputer. Pada <i>broadcast domain</i> , semua node dapat dicapai melalui <i>broadcast</i> pada <i>data link layer</i> .
<i>E-government</i>	<i>E-government</i> adalah penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) untuk memperbaiki aktivitas organisasi pada pemerintahan.
<i>Fiber optic</i>	<i>Fiber optic</i> mengacu pada teknologi dan media yang digunakan dalam transmisi data sebagai pulsa cahaya melalui media yang terbuat dari serat kaca atau plastik.
<i>Framework</i>	Struktur atau kerangka kerja yang dijadikan sebagai pendukung atau panduan bagi pengembangan atau perancangan sesuatu untuk menjadi sesuatu yang bermanfaat.
<i>Network monitoring</i>	Sistem yang dirancang untuk mendeteksi komponen jaringan yang berjalan lambat atau mengalami kegagalan, seperti <i>server</i> yang kelebihan beban atau

rusak, gangguan *router*, gangguan *switch* dan perangkat yang lainnya.

<i>Open source</i>	Program yang <i>source code</i> -nya tersedia untuk penggunaan atau modifikasi oleh pengembang lain. Perangkat lunak <i>open source</i> biasanya dikembangkan oleh kolaborasi publik dan tersedia secara gratis.
<i>Packet capture</i>	Istilah pada jaringan komputer yang berarti melakukan intersepsi (pencegatan) pada paket data yang sedang melintas atau berpindah melalui jaringan komputer tertentu.
<i>Packet loss</i>	Kegagalan satu atau lebih paket yang dikirimkan untuk sampai ke tujuan.
<i>Performance management</i>	Teknik yang memungkinkan untuk mengelola dan memastikan tingkat kinerja pada jaringan komputer sudah optimal.
<i>Quality assurance</i>	Setiap proses pemeriksaan yang sistematis untuk melihat apakah sistem atau layanan yang sedang dikembangkan memenuhi persyaratan yang telah ditentukan atau tidak.
<i>Redundant link</i>	Jalur <i>backup</i> (cadangan) yang akan berfungsi sebagai pengganti jika jalur utama mengalami kegagalan.
<i>Response time</i>	Waktu antara dikirimnya <i>request</i> (permintaan) pada sistem komputer sampai dengan di respons.
<i>Route summarization</i>	Metode untuk meminimalkan jumlah tabel <i>routing</i> dalam jaringan IP.
<i>Stand alone</i>	Dapat dioperasikan tanpa kontrol dari sistem lain (bekerja sendiri).
<i>Threshold</i>	Nilai minimum atau maksimum yang digunakan sebagai tolak ukur perbandingan atau panduan untuk

	peninjauan ulang atau perancangan ulang sistem secara utuh.
<i>Throughput</i>	Keadaan <i>real</i> ukuran berapa banyak informasi yang dapat diolah sistem dalam waktu tertentu.
<i>Upstream service</i>	Mengacu pada arah dimana data ditransfer dari <i>client</i> ke <i>server</i> .
<i>VPN connection</i>	Mengacu pada proses perancangan <i>link</i> yang pribadi dan aman antara satu atau lebih perangkat pada jaringan lokal maupun jarak jauh.
<i>Wired network</i>	<i>Wired network</i> atau jaringan kabel adalah jenis konfigurasi kabel yang umum. Sebagian besar jaringan kabel menggunakan kabel ethernet untuk mentransfer data antara PC yang terhubung.
<i>Wireless network</i>	<i>Wireless network</i> atau jaringan nirkabel adalah jaringan komputer yang tidak terhubung dengan kabel apapun. Penggunaan jaringan nirkabel memungkinkan perusahaan menghindari proses pembuatan kabel yang mahal ke bangunan atau sebagai koneksi antara lokasi peralatan yang berbeda.