

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Pengerjaan	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Pupuk Kaltim.....	8
2.2 Monitoring.....	10
2.3 Alat Bantu Perancangan Aplikasi	10
2.4 Use Case Diagram	10
2.5 Entity Relationship Diagram	11
2.6 Flowmap	12
2.7 Aplikasi Pendukung Web	13
2.8 XMPP.....	13
2.9 Mysql	14
2.10 Hypertext Preprocessor (PHP)	14
2.11 Hypertext Markup Language (HTML)	14
2.12 Cascading Style Sheet (CSS)	14
2.13 Framework Code Igniter	15

2.14	Blackbox Testing	16
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	17
3.1	Analisis	17
3.1.1	Analisis Sistem Berjalan.....	17
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan.....	30
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	38
3.2.2	Deskripsi Aktor	39
3.2.3	Deskripsi Use Case	40
3.2.4	Skenario Use Case	41
3.3	Komparasi dengan Aplikasi Sejenis.....	50
3.4	Perancangan Basis Data.....	51
3.4.1	<i>Entity Relation Diagram</i>	51
3.4.2	<i>Clas Diagram</i>	52
3.4.3	<i>Relationship Diagram</i>	53
3.5	Perancangan Sistem.....	54
3.5.1	<i>Activity Diagram</i>	54
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	63
3.6.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	63
3.6.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	63
3.7	Perancangan Antarmuka	64
3.7.1	Desain Halaman Login.....	64
3.7.2	Desain Halaman Registrasi User.....	64
3.7.3	Desain Halaman Permintaan Pupuk.....	65
3.7.4	Desain Halaman Validasi Permintaan	65
3.7.5	Desain Halaman Tanggapi Permintaan Lini III.....	66
3.7.6	Desain Halaman Pengeluaran Pupuk Lini I.....	66
3.7.7	Desain Halaman Tanggapi Pengiriman Pupuk oleh Pelabuhan	67
3.7.8	Desain Halaman Pingiriman Pupuk oleh Pelabuhan	67
3.7.9	Desain Halaman Tanggapi Penerimaan oleh Lini II	68
3.7.10	Desain Halaman Pengeluaran Pupuk Lini II.....	68
3.7.11	Desain Halaman Tanggapi Penerimaan Pupuk Lini III	69

BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	70
4.1	Implementasi	70
4.1.1	Lingkungan Implementasi	70
4.1.2	Langkah-langkah Implementasi	71
4.1.3	Tampilan Antarmuka	71
4.2	Pengujian	84
4.2.1	Lingkungan Pengujian	84
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak (<i>Black Box Testing</i>)	84
BAB 5	PENUTUP	86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran	86
	DAFTAR PUSTAKA	87
	LAMPIRAN	88