

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Website.....	6
2.2 Isu.....	6
2.3 Berita.....	6
2.4 Klarifikasi.....	6
2.5 Informasi.....	6
2.6 Bukti.....	7
2.7 Completeness	7
2.8 Correctness	7
2.9 Accuracy.....	7
2.10 Consistency.....	7
2.11 Editor / Co-Editor	7
2.12 Flowmap	7
2.13 Entity Relationship Diagram	8

2.14	UML (Unified Modeling Language)	9
2.14.1	Use Case Diagram.....	9
2.14.2	Class Diagram	11
2.14.3	Sequence diagram.....	12
2.15	HTML 5.....	14
2.16	CSS (Cascading Style Sheet)	14
2.17	PHP (Hypertext Preprocessor)	15
2.18	MySQL (My Structured Query Language)	15
2.19	Framework CI (Code Igniter).....	15
2.20	Black Box Testing	15
2.21	UAT (User Acceptance Taste)	15
2.22	JavaScript	16
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	16
3.1.1	Gambaran sistem yang berjalan	16
3.1.2	Fitur Dalam Aplikasi yang Berjalan.....	16
3.1.3	Gambaran sistem usulan.....	18
3.1.4	Fitur Dalam Aplikasi Usulan	20
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	21
3.2.1	Flowmap Sistem Usulan	22
3.3	Analisis Desain Sistem.....	31
3.3.1	Use Case Diagram modul Editor/Co-Editor	31
3.3.2	Skenario Use Case	32
3.3.3	Class Diagram	38
3.3.4	Sequence Diagram	39
3.4	Perancangan <i>Mockup</i> Aplikasi	48
3.4.1	Perancangan <i>Mockup</i> Registrasi	49
3.4.2	Perancangan <i>Mockup</i> Login	49
3.4.3	Perancangan <i>Mockup</i> Tabel Berita	50
3.4.4	Perancangan <i>Mockup</i> Tambah Berita	50
3.4.5	Perancangan <i>Mockup</i> Ubah Berita.....	51
3.4.6	Perancangan <i>Mockup</i> Profil Editor dan Isu Baru.....	51

3.4.7	Perancangan <i>Mockup</i> Profil Editor dan Berita	52
3.4.8	Perancangan <i>Mockup</i> Tabel Editor	52
3.4.9	Perancangan <i>Mockup Form</i> Tambah Editor	53
3.4.10	Perancangan <i>Mockup Form</i> Ubah Editor	53
3.4.11	Perancangan <i>Mockup</i> Tabel Isu Baru	54
3.4.12	Perancangan <i>Mockup</i> Validasi Isu	54
3.5	Perancangan Basis Data	55
3.5.1	ERD (Entity Relationship Diagram)	55
3.5.2	Skema Relasi	56
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	56
3.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	56
3.7	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	57
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	58
4.1	Implementasi	58
4.1.1	Lingkungan Implementasi	58
4.1.2	Fungsionalitas	59
4.1.3	Pengujian	69
4.2	Skenario Pengujian	69
4.2.1	Pengujian Blackbox Testing	69
4.2.2	Pengujian User Acceptance Test	78
BAB 5	PENUTUP	80
5.1	Kesimpulan	80
5.2	Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	84