

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Penggerjaan	3
1.7 Jadwal Penggerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Institusi UPT BPI LIPI	7
2.2 Sekilas Tentang Pembelajaran <i>Online</i>	8
2.3 Kalibrasi	9
2.4 <i>Flowmap</i>	9
2.5 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	11
2.6 <i>Use-case</i>	11
2.7 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	12
2.8 XAMPP	15
2.9 MySQL (<i>My Structure Query Language</i>)	15
2.10 HTML (<i>HyperText Markup Language</i>)	15
2.11 <i>Database</i>	16
2.12 CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>)	16
2.13 <i>CodeIgniter</i>	16

2.14 PHP (<i>HyperText Preprocessor</i>)	17
2.15 <i>Blackbox Testing</i>	17
2.16 <i>Usability Testing</i>	18
2.17 Perbandingan Aplikasi Sejenis	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	20
3.1.1 Flowmap Usulan.....	22
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	28
3.2.1 Usecase	28
3.2.2 Deskripsi Aktor	28
3.2.3 Deskripsi Usecase.....	29
3.2.4 Skenario Usecase	31
3.2.5 ERD (Entity Relationship Diagram).....	51
3.2.6 Skema Relasi Antar Tabel.....	52
3.3 Perancangan <i>Mockup</i> Aplikasi	53
3.3.1 Mockup Pembelajaran Kalibrasi.....	53
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	65
4.1 Implementasi	65
4.1.1 Lingkungan Implementasi	65
4.1.2 Fungsionalitas.....	65
4.2 Pengujian	73
4.2.1 Skenario Pengujian Blackbox Testing.....	73
4.2.2 Kesimpulan Pengujian Blackbox Testing	83
BAB 5 PENUTUP	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN.....	86