

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Proses Kerja Pengolahan Citra.....	6
<b>Gambar 2.2</b>	Komponen Computer Vision.....	8
<b>Gambar 2.3</b>	Contoh Citra Grayscale.....	10
<b>Gambar 3.1</b>	Diagram Sistem.....	12
<b>Gambar 3.2</b>	<i>Arwana CrossBack Golden</i> .....	14
<b>Gambar 3.3</b>	<i>Arwana Red Tail Golden</i> .....	14
<b>Gambar 3.4</b>	Citra <i>Template</i> Warna.....	15
<b>Gambar 3.5</b>	Digram Keseluruhan Perancangan sistem .....	16
<b>Gambar 3.6</b>	<i>Flow Chart</i> keseluruhan sistem.....	17
<b>Gambar 3.7</b>	Tahap <i>Preprocessing</i> .....	18
<b>Gambar 4.1</b>	Keluaran Hasil yang diharapkan untuk ikan <i>grade A</i> .....	20
<b>Gambar 4.2</b>	Keluaran Hasil yang diharapkan untuk ikan <i>grade B</i> .....	21
<b>Gambar 4.3</b>	Spesifikasi <i>Smartphone A</i> .....	34
<b>Gambar 4.4</b>	Spesifikasi <i>Smartphone B</i> .....	35
<b>Gambar 4.5</b>	Kinerja prosesor yang <i>Smartphone B</i> pada saat menjalankan aplikasi.....	35
<b>Gambar 4.6</b>	RAM yang terpakai <i>Smartphone B</i> pada saat menjalankan aplikasi.....	35
<b>Gambar 4.7</b>	Spesifikasi <i>Smartphone C</i> .....	36
<b>Gambar 4.8</b>	Kinerja prosesor yang <i>Smartphone C</i> pada saat menjalankan aplikasi.....	36
<b>Gambar 4.9</b>	RAM yang terpakai <i>Smartphone C</i> pada saat menjalankan aplikasi.....	36
<b>Gambar 4.10</b>	Spesifikasi <i>Smartphone D</i> .....	37
<b>Gambar 4.11</b>	Kinerja prosesor yang <i>Smartphone D</i> pada saat menjalankan aplikasi.....	37
<b>Gambar 4.12</b>	RAM yang terpakai <i>Smartphone D</i> pada saat menjalankan aplikasi.....	37