

DAFTAR ISTILAH

- Actor* : Individu/ organisasi/ sistem yang memiliki peranan dan berinteraksi dengan suatu kegiatan/ aktivitas.
- Artifact* : Hasil/ keluaran/ *output* dari setiap fase perancangan arsitektur.
- Best Practice* : Suatu ide/ gagasan dari metode/ teknik yang efektif dalam mencapai tujuan tertentu.
- Building* : Komponen-komponen bisnis dan sistem informasi.
- Blocks* : Kerangka bangunan/ arsitektur.
- Blueprint* : Cetak biru/ rancangan sebagai pedoman perusahaan/ organisasi.
- Deliverable* : Keluaran/ *output* penelitian dalam bentuk dokumentasi.
- Driver* : Kondisi yang memotivasi pendefinisian tujuan organisasi.
- Enterprise* : Organisasi/ perusahaan/ instansi dalam skala besar.
- Framework* : Kerangka kerja sebagai acuan perancangan dalam penelitian.
- Gap Analysis* : Suatu analisis kesenjangan dalam membandingkan kondisi sekarang dengan kondisi target.
- Goal* : Suatu pernyataan yang menjelaskan tujuan dari organisasi/ instansi.
- Objective* : Pedoman/ sasaran organisasi untuk mencapai *goal*.
- Platform* : Sebuah standar dari sistem sehingga sistem informasi dapat berjalan.
- Requirement* : Pernyataan yang harus terpenuhi agar *objective* dapat tercapai.
- Stakeholder* : Pemangku kepentingan yang terdapat pada organisasi.