

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Batasan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian	5
I.6 Sistematik Pelaporan.....	5
BAB II TINJUAN PUSTAKA	7
II.1. Rekayasa Perangkat Lunak	7
Gambar II.1 Ruang Lingkup Rekayasa Perangkat Lunak (Mulyarto, 2008)	8
II.2. Teknologi Yang Relevan Dengan Judul Penelitian	9
II.2.1 PHP(Hypertext Preprocessor)	9
II.2.2 MySQL.....	9
II.2.3 HTML5.....	10
II.2.4 CSS3.....	11
II.2.5 Unified Modelling Language (UML).....	12
II.5.5. Deployment Diagram	13
II.2.6 Laravel.....	13
II.3. Metode yang digunakan pada penelitian.....	14
II.3.1.1 Scrum	14
II.3.1.1 Product Backlog.....	15
II.3.1.2 Sprint planning.....	16

II.3.1.3	Sprint.....	16
II.3.1.4	Scrum Theory.....	17
II.4.	Black-box testing	18
II.5.	Teori Perancangan Bisnis.....	19
II.6.	Tool Yang Digunakan.....	21
II.6.1.	Microsoft Visio.....	21
II.6.2.	Proto.io	22
II.6.3.	Power Designer	22
II.7.	Skala Likert.....	22
II.8.	Penelitian Sebelumnya.....	23
II.8.1.	Rancang Bangun Aplikasi Komunitas Donor Darah Berbasis Web Dan Android Yang Dilengkapi Layanan Informasi Geografis	23
II.8.2.	Android Application For PMI With Synchronization Using XML-RPC web Service At PMI DIY	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		25
III.1	Model Konseptual.....	25
III.2	Sistematika Penelitian	27
III.2.1.	Tahap Pendahuluan	27
III.2.2.	Tahap Pengembangan Produk	27
III.2.3.	Tahap Pengembangan Bisnis.....	28
III.2.4.	Tahap Penutup.....	30
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		31
IV.1.	Analisis dan Perancangan Bisnis.....	31
IV.1.1.	Analisis Kelayakan Bisnis.....	31
IV.1.2.	Analisis Potensi Pasar	34
IV.1.3.	Analisis Bisnis Model	34
IV.1.4.	Analisis Kompetitor	36
IV.2.	Analisis Perancangan Produk	37
IV.2.1.	Sprint Planing.....	37
IV.2.2.	Kebutuhan Bisnis	40
IV.2.3.	Spesifikasi Profil Aktor	40
IV.2.4.	Usecase Diagram Global	41
IV.2.5.	Usecase Form	42
IV.2.6.	Activity Diagram.....	51
IV.2.7.	Class Diagram Global	63

IV.2.8. ER Diagram.....	64
IV.2.9. Sequence Diagram.....	65
IV.2.10. Mockup Aplikasi.....	75
IV.2.11. Deployment Diagram.....	78
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	80
V.1. Implementasi.....	80
V.1.1. Hasil Antarmuka.....	80
V.1.2. Implementasi Database.....	84
V.1.3. Hasil Implementasi Bisnis.....	85
V.2. Pengujian.....	88
V.2.1. Pengujian Fungsionalitas.....	88
V.2.2. Cross-Browser	91
V.2.3. Stress Testing	95
V.2.4. User Acceptance Testing.....	108
VI.1. Kesimpulan.....	113
VI.2. Saran.....	113
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN A PROYEKSI KEUANGAN.....	116
LAMPIRAN B SURVEI.....	119
LAMPIRAN C DOKUMEN SCRUM.....	126
LAMPIRAN D DOKUMENTASI WAWANCARA USER ACCEPTANCE TESTING	138