

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan.....	i
Lembar Pengesahan.....	ii
ABSTRACT.....	iii
ABSTRAK.....	iv
Lembar Persembahan.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR ISTILAH.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Tujuan.....	3
1.6 Metodologi Pengerjaan.....	3
1.6.1 Studi Literatur.....	3
1.6.2 Waterfall Design.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Comparative Study.....	5
2.2 Android.....	6
2.3 Wakelock.....	7
2.4 Task Killer.....	7
BAB III DESIGN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	8
3.1 Deskripsi singkat aplikasi.....	8
3.2 Tahap Pembuatan Aplikasi.....	10
3.2.1 System Requirements.....	10
3.2.2 Software Requirements.....	11
3.2.3 Analysis.....	11
3.2.4 Program Design.....	11

3.2.5 Coding	11
3.2.6 Testing.....	11
3.3 Sorting.....	12
3.4 Mematikan Aplikasi (Terminate The Apps Based on User Preferences)	18
BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS.....	20
4.1 Pengujian.....	20
4.2 Hasil Pengujian.....	22
4.3 Analisis	27
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	28
5.1 Kesimpulan	28
5.2 Saran	28
REFERENSI	29