

DAFTAR PUSTAKA

Abdullah dan Safarina. 2015. *Etika Pendidikan: Keluarga, Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.

Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital*. Yogyakarta: Andi Offset.

Cantrell, B. dan Yates, N. 2012. *Modeling the Environment: Techniques and Tools for the 3D Illustration of Dynamic Landscapes*. New Jersey : John Wiley & Sons, Inc.

Hasan, M Iqbal.2002. *Pokok-pokok Materi Metodologi Penelitian dan Aplikasinya*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Herliyani, Elly. 2014. *Animasi Dua Dimensi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Munir. 2013. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Ratna, Nyoman K. 2010. *Metode Penelitian: Kajian Budaya Dan Ilmu Sosial Humaniora Pada Umumnya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Suyanto, M. 2006. *Merancang Film Kartun Kelas Dunia*, Yogyakarta: Andi Pffset.

White, Tony. 2009. *How to make animated Films*. UK: Elsevier.

William, Kritina, dan Jill. 2010. *Universal principles of design*. Singapura: Rockport Publishers, Inc.

Sumber lain

Patria, Arisatya. 2015. *Perancangan Environment Bertema Fantasi Dalam Film*

Animasi 3D "Astana Arthakara". Bandung: Telkom University

<http://www.kompas.com>, diakses tanggal 28 November 2016, jam 20:00 WIB