

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penggerjaan	4
1.6 Jadwal Penggerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Tinjauan Teoritis Aplikasi	9
2.2.1 <i>Framework</i>	9
2.2.2 Basis Data dan <i>Database Management System</i>	10
2.2.3 Pemrograman berorientasi obyek	11
2.3 Tinjauan Teoritis Akuntansi	11
2.3.1 Bagan Akun	11
2.3.2 Siklus Akuntansi.....	12
2.3.3 Jurnal Umum	13
2.3.4 Buku Besar.....	14
2.3.5 Neraca Saldo	16
2.3.6 Persediaan.....	16
2.3.7 Metode Pencatatan Persediaan Perpetual	16

2.3.8	Metode Perhitungan Persediaan Rata Rata.....	16
2.3.9	Pajak Pertambahan Nilai	17
2.3.10	Barang Kena Pajak.....	18
2.3.11	Penyetoran dan Pelaporan Pajak.....	18
2.3.12	Pajak Masukan	18
2.3.13	Pajak masukan yang tidak boleh dikreditkan.....	18
2.3.14	Pajak Keluaran.....	19
2.3.15	PPN lebih / kurang bayar.....	19
2.3.16	Penjualan.....	20
2.3.17	Harga Pokok Penjualan	21
2.3.18	Laporan Laba Rugi	21
2.4	Analisi Perancangan Sistem	22
2.4.1	<i>Business process model and notation</i>	22
2.4.2	<i>Unified Modeling Language</i>	23
2.4.3	<i>Entity Relationship Diagram</i>	24
2.4.4	<i>Black Box Testing</i>	24
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	25
3.1	Perencanaan	25
3.1.1	<i>Rich Picture</i>	25
3.1.2	<i>Business Process Model and Notation</i>	27
3.1.3	Fungsionalitas Bisnis	31
3.2	Analisis	32
3.2.1	Aliran Data Transaksi keuangan	32
3.2.2	<i>Usecase Diagram</i>	33
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	35
3.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	35
3.2.5	<i>Class Diagram</i>	36
3.2.6	<i>Entity Relationship Diagram</i>	37
3.2.7	Struktur Tabel.....	38
3.3	Perancangan	44
3.3.1	Desain Antarmuka Pengguna	44
3.3.2	Relasi Antar Tabel.....	47

3.3.3	Arsitektur Sistem.....	48
3.3.4	Kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras	48
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	49
4.1	Sistem Manajemen Basis Data	49
4.2	Fungsionalitas Aplikasi.....	51
4.3	Pengujian Manual dan Aplikasi.....	65
4.3.1	Pengujian manual.....	66
4.3.2	Pengujian Aplikasi	72
4.4	Pengujian <i>Black Box</i>	79
4.5	Hasil Pengujian Penerimaan Pengguna	82
BAB 5	KESIMPULAN	83
5.1	Kesimpulan	83
5.2	Saran	83
DAFTAR	PUSTAKA	84
LAMPIRAN	86