

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.3.1 Apa.....	4
1.3.2 Bagaimana.....	4
1.3.3 Siapa.....	4
1.3.4 Tempat.....	4
1.3.5 Waktu.....	4
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Perancangan.....	5
1.6 Manfaat Perancangan.....	5
1.7 Metode Perancangan.....	5
1.7.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7.2 Metode Analisis Data.....	6
1.7.3 Sistematika Perancangan.....	6
1.8 Kerangka Perancangan.....	7
1.9 Pembabakan.....	8
BAB II LANDASAN PEMIKIRAN	10
2.1 <i>Storyboard</i>	10
2.2 <i>Visual Storytelling</i>	23

2.3 Animasi.....	24
2.4 Psikologi Perkembangan Anak.....	25
BAB III DATA DAN ANALISIS DATA.....	27
3.1 Data.....	27
3.1.1 Panakawan.....	27
3.1.2 Data Karya Sejenis.....	29
3.2 Analisis.....	31
3.2.1 Analisis Panakawan.....	31
3.2.2 Analisis Karya Sejenis.....	32
3.3 Hasil Analisis.....	48
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....	50
4.1 Konsep.....	50
4.1.1 Konsep Pesan.....	50
4.1.2 Konsep Kreatif.....	50
4.1.3 Konsep Media.....	52
4.1.4 Konsep Cerita.....	53
4.1.5 Penerapan Elemen-elemen <i>Storyboard</i>	62
4.2 Hasil Perancangan.....	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	120
4.1 Kesimpulan.....	120
4.2 Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA.....	122
LAMPIRAN	