

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

KPetshop Bandung adalah usaha yang bergerak di bidang jasa dan dagang khusus untuk hewan peliharaan. KPetshop Bandung terletak di jalan Buah Batu No.232A Bandung.

Kegiatan yang berlangsung di KPetshop Bandung adalah transaksi pendapatan jasa pembelian barang dagang dan penjualan barang dagang. Pendapatan jasa yang di tawarkan kepada pelanggan yaitu jasa salon hewan. Kegiatan transaksi pendapatan jasa, pelanggan datang langsung ke KPetshop dan menentukan sendiri jasa apa yang ingin digunakan. Pembelian barang dagang dilakukan dengan membeli barang dagang kepada pemasok dan menjual kembali barang tersebut kepada pelanggan. Kegiatan transaksi penjualan barang pada perusahaan ini yaitu pelanggan datang langsung dan menentukan barang yang ingin dibeli, kasir akan mencatat barang yang dibeli dan membuat nota penjualan yang dimana nota tersebut di berikan kepada pelanggan dan di arsip untuk pembuatan laporan penjualan oleh bagian keuangan. Perusahaan ini menerapkan *diskon* atau potongan penjualan dengan ketentuan total pembayaran penjualan diatas lima ratus ribu rupiah dengan diskon sepuluh persen. Pencatatan seluruh transaksi pada pada perusahaan ini di catat di buku kemudian di akhir bulan di pindahkan ke *Microsoft Excel* oleh bagian keuangan.

Berdasarkan kegiatan transaksi tersebut muncul beberapa permasalahan yang di hadapi oleh perusahaan, seperti data atau nota penjualan barang dan pendapatan jasa yang banyak sehingga membuat lama pengerjaan pembuatan laporan, terkadang nota tersebut hilang dan mengalami kerusakan. Sehingga sering kali terjadi kesalahan dalam mengontrol keuangan yang mengakibatkan keuntungan dan kerugian perusahaan sering di pertanyakan.

Dengan melihat permasalahan tersebut diperlukan sebuah sistem yang dapat mengelola pendapatan jasa, pembelian persediaan barang dagang, penjualan dan pembuatan laporan pendapatan. Dengan adanya pembaharuan terhadap proses bisnis tersebut diharapkan dapat menangani permasalahan yang ada secara efektif dan efisien, baik dalam pengelolaan pendapatan jasa, pembelian persediaan barang dagang dan penjualan.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut ini adalah perumusan masalah berdasarkan aplikasi yang akan dibuat.

- a. Bagaimana mengurangi *human error* dalam pengelolaan laporan laba rugi pada KPetshop?
- b. Bagaimana mengelola pendapatan jasa?
- c. Bagaimana mengelola penjualan barang dagang?
- d. Bagaimana mengelola pembelian barang dagang?
- e. Bagaimana menghasilkan jurnal, buku besar dan laporan laba rugi?

1.3 Tujuan

Tujuan dibuatnya proyek akhir ini adalah membuat suatu aplikasi berbasis web yang mampu menangani hal-hal sebagai berikut:

- a. Pengelolaan data laba rugi yang meliputi pencatatan pembelian, penjualan, dan pendapatan,
- b. Mengelola pendapatan jasa,
- c. Mengelola penjualan barang dagang,
- d. Mengelola pembelian barang dagang, dan
- e. Menghasilkan jurnal, buku besar, dan laporan laba rugi.

1.4 Batasan Masalah

Berikut batasan masalah yang terdapat pada proyek akhir ini yaitu:

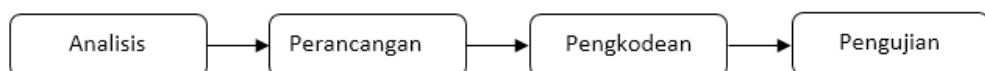
- a. Aplikasi ini tidak menangani neraca saldo,
- b. Aplikasi ini tidak menangani perhitungan beban gaji secara detail dan perhitungan aset tetap,
- c. Aplikasi ini tidak menangani perhitungan piutang sampai pada umur piutang dan penanganan piutang tak tertagih,

- d. Aplikasi ini hanya menangani pembelian, penjualan dan pendapatan jasa. Pembelian dan penjualan dilakukan secara tunai,
- e. Aplikasi ini hanya menangani potongan penjualan, dan
- f. Aplikasi ini tidak menangani retur pembelian dan penjualan.

1.5 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan dalam pengerjaan proyek akhir ini adalah *System Development Cycle (SDLC)*. *System Development Cycle (SDLC)* merupakan metode pengembangan suatu sistem perangkat lunak yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem yang ada sebelumnya.

SDLC memiliki beberapa model dalam penerapan prosesnya yang diantaranya model air terjun (*waterfall*) atau sering disebut dengan model sekuensial linier (*sequential linear*). Secara umum tahapan dalam model air terjun (*waterfall*) atau SDLC meliputi tahap analisis, perancangan, pengkodean dan pengujian. Berikut ini gambar dari model air terjun (*waterfall*) [1].



Gambar 1 - 1
Metode *Waterfall*

Tahap yang akan dikerjakan kali ini hanya sampai tahap pengujian dan pembuatan laporan. Berikut adalah tahapannya.

a. Analisis

Pada tahap ini proses yang dilakukan dengan mengumpulkan data tentang proses bisnis yang ada pada kpetshop bandung untuk mengetahui kebutuhan perangkat lunak seperti apa yang di butuhkan oleh pengguna. Pengumpulan data dilakukan wawancara dengan karyawan pada jam kerja berlangsung dan mengumpulkan segala bukti lainnya yang mendukung terkait proses bisnis. Tahap ini dijabarkan dalam bentuk analisis proses berjalan dengan menggunakan *Rich Picture, Business Proccrs Model and Notation (BPMN)*.

b. Perancangan

Pada tahap ini penulis akan merancang sebuah sistem yang akan dibangun. Perancangan dimulai dengan menggambarkan aliran proses yaitu *flowmap*. Pemodelan aplikasi berbasis objek dengan *Unified Modelling Language (UML)* dan perancangan basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*.

c. Pengkodean

Pada tahap ini merupakan proses implementai dari desain yang sudah dibuat dalam bentuk kode program komputer, pengkodean dilakukan dengan bahasa pemograman PHP *framework CodeIgniter* dan basis data dengan MySQL.

d. Pengujian

Pada tahap ini melakukan pengujian atas aplikasi yang telah dibuat. Adapun pengujian yang dilakukan adalah dengan menggunakan *blackbox testing*, dimana pengujian yang dilakukan dengan menguji fungsionalitas dari sistem yang telah dibuat.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut merupakan jadwal pengerjaan aplikasi berbasis web untuk laporan laba rugi.

Kegiatan	Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret				April				Mei							
	2016				2016				2016				2017				2017				2017				2017				2017							
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisis																																				
Perancangan																																				
Pengodean																																				
Pengujian																																				
Dokumentasi																																				

Gambar 1 - 2
Jadwal Pengerjaan