

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
2.2 Pajak.....	6
2.2.1 Pajak	6
2.2.2 Pajak Daerah.....	7
2.2.3 Pajak Air Permukaan.....	8
2.2.4 Objek Pajak Air Permukaan, Subjek dan Wajib Pajak.....	8
2.2.5 Perhitungan Harga Dasar Air (HDA).....	9
2.2.6 Dasar Pengenaan, Tarif, dan Perhitungan Pajak Air Permukaan.....	9
2.2.7 Surat Ketetapan Pajak Daerah (SKPD)	10
2.2.8 Surat Ketetapan Pajak Daerah Kurang Bayar (SKPDKB)	10
2.2.9 Surat Ketetapan Pajak Daerah Lebih Bayar (SKPDLB)	11
2.2.10 Penetapan Pajak dan Sanksi Administratif.....	11
2.3 Akuntansi	11
2.3.1 Definisi Akuntansi.....	11

2.3.2	Jurnal	12
2.3.3	Buku Besar	13
2.4	Teori Perancangan	14
2.4.1	<i>Business Process Modelling Notation (BPMN)</i>	14
2.4.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	15
2.4.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	16
2.4.4	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	17
2.4.5	<i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	17
2.4.6	<i>CodeIgniter</i>	17
2.4.7	<i>BlackBox Testing</i>	17
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	18
3.1	Perencanaan	18
3.1.1	Analisis Diagram <i>Rich Picture</i>	18
3.1.2	BPMN Proses Bisnis Berjalan	19
3.1.3	Fungsionalitas Bisnis.....	21
3.2	Analisis	22
3.2.1	Aliran Data Transaksi Keuangan	22
3.2.2	Diagram Aktivitas.....	22
3.2.3	Diagram <i>Use Case</i>	25
3.2.4	Diagram Kelas	27
3.2.5	Diagram <i>Sequence</i>	28
3.2.6	Diagram Relasi Entitas	42
3.2.7	Struktur Tabel	42
3.3	Perancangan	45
3.3.1	Desain Antar Muka Pengguna	45
3.3.2	Diagram Relasi Antar Tabel	46
3.3.3	Arsitektur Sistem	46
3.3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	47
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	48
4.1	Implementasi	48
4.1.1	Implementasi <i>File</i> Basis Data	48
4.1.2	Implementasi Halaman Antarmuka.....	48

4.2	Pengujian	55
4.2.1	Pengujian Manual	55
4.2.2	Pengujian Aplikasi	58
4.2.3	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	61
BAB 5	KESIMPULAN	66
5.1	Kesimpulan	66
5.2	Saran	66
LAMPIRAN	68