

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional	4
1.6 Metode Pengerjaan.....	5
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Penelitian Terdahulu	7
2.1.1 Perusahaan Dagang	8
2.1.2 Definisi Akuntansi	9
2.1.3 <i>Chart Of Account</i>	9
2.1.4 Siklus Akuntansi	10
2.1.5 Pembelian	10
2.1.6 Persediaan	11
2.1.7 Metode <i>First In First Out (FIFO)</i>	11
2.1.8 Harga Pokok Penjualan	12
2.1.9 Penjualan	13
2.1.10Beban Operasional.....	13
2.1.11Retur Pembelian	13
2.1.12Retur Penjualan	13

2.1.13 Jurnal.....	14
2.1.14 Buku Besar	15
2.1.15 Laporan Laba Rugi.....	16
2.2 Aplikasi Berbasis Web	18
2.3 Analisis dan Desain Berorientasi Objek.....	20
2.3.1 <i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i>	20
2.3.2 <i>Rich Picture</i>	21
2.3.3 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	21
2.3.4 <i>Use Case Diagram</i>	21
2.3.5 <i>Activity Diagram</i>	22
2.3.6 <i>Class Diagram</i>	22
2.3.7 <i>Sequence Diagram</i>	22
2.3.8 <i>Entity Relationship Diagram</i>	22
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	23
3.1 Perencanaan.....	23
3.1.1 <i>Rich Picture</i> Proses Bisnis Berjalan	23
3.1.2 Gambaran Proses Bisnis Berjalan	24
3.1.3 Area Fungsionalitas Bisnis	26
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.2.1 Aliran Data Transaksi Keuangan	27
3.2.2 Diagram Aktivitas.....	28
3.2.3 Diagram <i>Usecase</i>	35
3.2.4 Skenario <i>Usecase</i>	37
3.2.5 Diagram Kelas	37
3.2.6 Diagram Sekuen.....	38
3.2.7 Diagram Relasi Entitas	48
3.2.8 Struktur Tabel	48
3.3 Perancangan Sistem	49
3.3.1 Desain Antar Muka Pengguna	49
3.3.2 Diagram Relasi Antar Tabel.....	49
3.3.3 Arsitektur Sistem	50
3.3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	51

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	52
4.1 Implementasi Data	52
4.2 Implementasi Proses	52
4.2.1 Halaman login dan halaman beranda.....	52
4.2.2 Halaman Fungsionalitas Utama	55
4.3 Pengujian Proses Manual	66
4.4 Pengujian Aplikasi	71
4.5 Pengujian <i>Black Box Testing</i>	77
4.6 Pengujian Penerimaan Pengguna	96
BAB 5 KESIMPULAN.....	97
5.1 Kesimpulan.....	97
5.2 Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN	99