

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
ABSTRAK .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR BAGAN .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR PUSTAKA .....	
DAFTAR LAMPIRAN .....	

### BAB I : PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.3.1. Apa .....	3
1.3.2. Siapa.....	3
1.3.3. Bagaimana.....	3
1.3.4. Tempat.....	3
1.3.5. Waktu .....	3
1.4. Rumusan Masalah .....	3
1.5. Tujuan Perancang.....	4
1.6. Manfaat Perancangan.....	4
1.7. Metodologi Pengumpulan Data analisis.....	4
1.7.1. Metodologi Pengumpulan Data .....	4
1.7.2. Analisis Data.....	4
1.7.3. Sistematika Perancangan.....	5
1.8. Kerangka Perancangan .....	7

### BAB II : LANDASAN PEMIKIRAN

2.1. Teori Objek .....	8
2.1.1. Taman .....	8
2.2. Teori Media.....	8
2.2.1. Teori Animasi.....	8

2.2.2. Film Animasi-----	8
2.2.3. Elemen-elemen <i>Storyboard</i> -----	8
2.3. Teori Pendukung -----	12

**BAB III : DATA DAN ANALISIS**

3.1. Data-----	14
3.1.1. Taman Tematik Bandung-----	14
3.1.2. Vandalisme -----	14
3.2. Karya Sejenis -----	15
3.3. Hasil Analisis -----	18
3.4. Konsep -----	19

**BAB IV :**

4.1. Konsep Pesan -----	20
4.2. Konsep Kreatif-----	20
4.3. Konsep Media-----	21
4.4. Konsep Visual -----	21
4.5. Konsep Prancangan -----	24
4.5.1. Ide-----	24
4.5.2. <i>Storyboard</i> -----	25

**BAB V :**

5.1. Kesimpulan Dan Saran -----	31
---------------------------------	----

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> -----	32
-----------------------------	----