

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Skenario <i>proximity services</i> (Prose) LTE <i>device-to-device</i> (D2D)	11
Tabel 2. 2 Perbandingan metode <i>clustering</i> dan <i>Ad Hoc</i>	13
Tabel 2. 3 Perbandingan Metode <i>Clustering</i>	14
Tabel 3. 1 Parameter Simulasi yang digunakan	31
Tabel 3. 2 Skenario Perubahan Jumlah User	33
Tabel 4. 1 Jumlah Cluster Heads Berdasarkan Perubahan Jumlah UE.....	37
Tabel 4. 2 Jumlah Rata-Rata CH.....	38
Tabel 4. 3 Jumlah Sub Clusterheads Berdasarkan Perubahan Jumlah UE	38
Tabel 4. 4 Jumlah Rata-Rata SH	39
Tabel 4. 5 Konsumsi Energi (Uplink) UE dengan Variasi Jumlah Perangkat per Sel	42
Tabel 4. 6 Konsumsi Energi (Downlink) UE dengan Variasi Jumlah perangkat per Sel...	44
Tabel 4. 7 Delay Rata-rata Perangkat Terhadap Peningkatan Jumlah UE	47
Tabel 4. 8 Death Time (dalam round) Skenario Perubahan jumlah node.....	48
Tabel 4. 9 Kompleksitas WCA.....	51
Tabel 4. 10 Kompleksitas WACA	51
Tabel 4. 11 Kompleksitas IWACA.....	52
Tabel 4. 12 Rata-rata waktu proses pemilihan CH.....	52