

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan.....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 LANDASAN TEORI	8
2.1 Kecamatan	8
2.2 Profil Kecamatan Bojongsoang	8
2.3 Pelayanan Administrasi Terpadu Kecamatan	10
2.4 Aplikasi	11
2.5 Website	11
2.6 Black Box Testing.....	11
2.7 User Acceptance Test (UAT).....	12
2.8 Diagram Perancangan	12
2.8.1 Unified Modeling Language (UML).....	12
2.8.2 Flowmap	13
2.8.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	14
2.8.4 Use Case Diagram	16
2.8.5 Skenario Use Case.....	18
2.8.6 Sequence Diagram	18
2.8.7 Class Diagram.....	20
2.8.8 Mockup	21
2.9 Tools Yang Digunakan	21
2.9.1 MySQL.....	21
2.9.2 XAMPP	21
2.9.3 PHP Hypertext Preprocessor (PHP).....	22
2.9.4 Code Igniter (CI)	22
2.9.5 Hyper Text Markup Language (HTML).....	22

2.9.6	Java Script	23
2.9.7	Cascading Style Sheet (CSS)	23
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	25
3.1	Gambaran Sistem Berjalan (atau Produk).....	25
3.1.1	Flowmap Proses Bisnis (Sedang Berjalan / existing).....	26
3.1.1.1	Permohonan Izin Gangguan	27
3.1.1.2	Permohonan Kartu Kuning (Kartu Pencari Kerja)	30
3.1.1.3	Permohonan Surat Izin Mendirikan Bangunan.....	31
3.1.2	Analisis Proses Yang Berjalan (Kekurangan)	32
3.1.3	Analisis Perbandingan Sistem Sejenis.....	33
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (Sistem Usulan atau Produk)	35
3.2.1	Flowmap Usulan Permohonan Surat Secara Onsite	35
3.2.2	Flowmap Usulan Permohon Surat Secara Online	37
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (Sistem Usulan atau Produk)	39
3.3.1	Perancangan Use Case Diagram	39
3.3.2	Deskripsi Aktor.....	40
3.3.3	Skenario Use Case.....	41
3.3.4	Perancangan Class Diagram.....	56
3.3.5	Perancangan Sequence Diagram	57
3.4	Perancangan Basis Data	64
3.4.1	Entity Relationship Diagram	64
3.4.2	Skema Relasi Antar Tabel.....	65
3.4.3	Struktur Tabel	66
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	70
3.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	70
3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	70
3.6	Perancangan Antarmuka Aplikasi Pelayanan Surat Menyurat	71
3.6.1	Perancangan Antarmuka Login.....	71
3.6.2	Perancangan Antarmuka Menu Utama Aplikasi.....	71
3.6.3	Perancangan Antarmuka Aplikasi	72
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	78
4.1	Implementasi	78
4.1.1	Halaman Login User.....	78
4.1.2	Tampilan Menu Utama	78
4.1.3	Halaman Kelola User Aplikasi Pelayanan Surat Menyurat	79
4.1.4	Pengajuan Surat Secara Onsite.....	81
4.1.5	Pengajuan Surat Secara Online.....	84
4.1.6	Halaman Cek Pengajuan Surat.....	87
4.1.7	Halaman Persetujuan Oleh Sekretaris Camat.....	88
4.1.8	Halaman Berita Acara Pengajuan	89
4.1.9	Halaman Monitoring Pengajuan	90
4.1.10	Halaman Pembayaran Pengajuan Surat	91

4.1.11	Halaman Pencetakan Surat Sah	92
4.1.12	Pendaftaran User Pemohon	93
4.1.13	Halaman Data Pemohon.....	93
4.2	Pengujian.....	94
4.2.1	Pengujian Test Case	94
4.2.1.1	Scope of Testing.....	94
4.2.1.2	Test Case Matrix for Function.....	95
4.2.2	Pengujian User Acceptance Test (UAT)	99
4.2.2.1	Kesimpulan Pengujian User Acceptance Test.....	104
BAB 5	PENUTUP	105
5.1	Kesimpulan.....	105
5.2	Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	106
LAMPIRAN	108