

## Daftar Pustaka

- Angraini, Lia. Dan Nathalia, Kirana. 2016. *Desain Komunikasi Visual Dasar-dasar Panduan Untuk Pemula*. Nuansa Bandung : Cendekia.
- Barker, Chris. 2015. *Cultural Studies Teori dan Praktik*. Edisi ke 9. Diterjemahkan oleh : Nurhadi. Bantul : Kreasi Wacana.
- Beane, Andy. 2012. *3D Animation Essential*. Simultaneously : Canada.
- Herlina. (2013). *Bibliotherapy: Mengatasi Masalah Anak dan Remaja melalui Buku*. Bandung: Pustaka Cendekia Utama
- Munir. 2015. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Pratondo, Agus. 2009. *Interaksi Manusia dan Komputer*. Bandung: Ploiteknik Telkom Bandung.
- Ruslan. Arief. 2016. *ANIMASI Perkembangan dan Konsepnya*. Ghalia Indonesia : Bogor.
- Yudiman, dkk. 2013. *Kujang Sebagai Hak Kekayaan Intelektual Provinsi Jawa Barat*. Bandung: Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.
- Yuwono, Basuki Teguh. 2013. *Kujang Jejak Pesona Budaya Sunda*. ISI Press bekerjasama dengan PT. Kristari Indonesia.
- Sumber Lain :
- Nugraha, Denny. 2014. *Eksistensi Kujang Pada Lambang Organisasi Masyarakat Sunda di Jawa Barat*. Program Pascasarjana. Institut Seni Budaya Indonesia. Bandung:tidak diterbitkan
- Shofya Anandita, Aldila. 2014. *Perancangan Desain Website Arromanis Cake Bandung*. Program Sarjana. Universitas Telkom. Bandung:tidak diterbitkan
- Ubay. 2016, Pengertian Media Informasi Menurut Para Ahli. <http://www.perpussekolah.com/2016/04/pengertian-media-informasi-menurut-para-ahli.html>. Diakses tanggal 30 Juli 2017