

ABSTRAK

Fadli Nuryanto Agni.2017. Perancangan game visual novel mengenai sejarah kampung Vietnam di pulau Galang. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Telkom University.

Sejarah yang terjadi pada perang saudara di Negara Vietnam membuat pihak Vitenam Selatan harus mengalami kekalahan, para penduduk berusaha untuk keluar dari negara demi menyelamatkan diri. Negara Indonesia membantu para penduduk Vietnam Selatan yang berhasil keluar dari negaranya dengan cara memberikan lahan kepada para pengungsi untuk ditempati sementara dalam masa pengungsian. Setelah masa pengungsian telah berakhir maka tempat penampungan sudah tidak terpakai lagi dan menjadi sebuah situs sejarah. Pada saat ini para remaja kota Batam sudah mulai melupai tempat bersejarah ini dan tidak mengenali asal sejarah dari kampung Vietnam yang ada di pulau Galang. Metode yang digunakan pada pengumpulan data adalah metodologi kualitatif yang meliputi observasi, studi pustaka dan wawancara. Data yang sudah dikumpulkan kemudian dianalisa dan mendapatkan sebuah point-point penting dalam alur Sejarah kampung Vietnam yang dapat diperkenalkan kepada remaja kota Batam sekaligus media yang sesuai untuk memperkenalkan sejarah tersebut kepada remaja kota Batam. *Game Visual Novel* merupakan media yang akan digunakan untuk memperkenalkan Sejarah dari Kampung Vietnam yang ada di pulau Galang kepada remaja kota Batam.

Kata Kunci: Game Visual Novel, Sejarah, Kampung Vietnam, Perang saudara.