

Daftar Pustaka

- [1] Kompas.____. Masyarakat Indonesia Boros Gunakan Listrik. <http://perpustakaan.bappenas.go.id/lontar/file?file=digital/blob/F28555/Masyarakat%20Indonesia%20Boros.htm>. Diakses pada tanggal 16 Juni 2017.
- [2] _____.2008.Yuk, Menghitung Pemakaian Listrik di Rumah!. nasional.kompas.com/read/2008/07/17/11275859/yuk.menghitung.pemakaian.listrik.di.rumah. Diakses pada tanggal 23 Januari 2017.
- [3] Kurniawan. 2016. PURWA RUPA IoT (Internet of Things) KENDALI LAMPU GEDUNG (Studi Kasus pada Gedung Perpustakaan Universitas Lampung). Bandar Lampung : Universitas Lampung.
- [4] Komputer, Wahana. 2010. Tutorial 5 Hari Membangun GUI dengan JAVA Netbeans 6.5. Semarang: Penerbit Andi.
- [5] Purnamasari, Lilis. 2012. Life Cycle Cost Analysis Penggunaan Lampu Hemat Energi di Fakultas Teknik, UI. Depok: Universitas Indonesia.
- [6] _____.2017.Philips Hue White A19 Single Bulb.<http://www2.meethue.com/en-us/productdetail/philips-hue-white-extension-bulb-a19#overview>. Diakses pada tanggal 14 Juni 2017.
- [7] Azis, Sholecul. 2012. Sekali Baca Langsung Inget: Mengupas Lengkap All About Android. Jakarta: Kuncikom
- [8] Fadhilah Albani, Ahmad. 2015. Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran Haji dan Umrah Berbasis Multimedia pada Smarthphone Bersistem Operasi Android. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- [9] Safaat H, Nazruddin. 2011. Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.
- [10] _____.2017. Philips Hue Bridge 2.0. <http://www2.meethue.com/en-us/productdetail/philips-hue-bridge>. Diakses pada tanggal 14 Juni 2017.
- [11] Edi S. Mulyanta. 2005. Pengenalan Protokol Jaringan Wireless Komputer. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [12] _____.2015. Electric Energy Meter DEM1499 review alat menghitung pemakaian listrik. <http://obengplus.com/artikel/articles/223/1/Electric-Energy-Meter-DEM1499-review-alat-menghitung-pemakaian-listrik.html>. Diakses pada tanggal 18 Juni 2017.
- [13] Gunadhi, Albert.2002.Perancangan dan Implementasi Alat Ukur Cahaya Sederhana.Surabaya: Universitas Widya Mandala Surabaya
- [14] Sofana, Iwan. 2012. Cisco CCNA & Jaringan Komputer. Bandung : Informatika.
- [15] Rifai, Wafda Adita. 2015. Pengembangan Game Edukasi Lingkungan Berbasis Android. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- [16] Kuntoro Priyambodo, Tri dan Dodi Heriadi. 2005. Jaringan WIFI : Teori dan Implementasi. Yogyakarta : Penerbit Andi.