

Daftar Isi

Lembar Pernyataan.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Abstrak	iv
Abstract	v
Lembar Persembahan	vi
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Istilah.....	xiv
1. Pendahuluan	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Metodologi penyelesaian masalah	5
1.6 Pembagian Tugas Anggota	10
2. Tinjauan Pustaka	11
2.1 Virtual Reality	11
2.2 Google Cardboard	11
2.3 Android.....	12
2.4 Tuna Daksa	12
2.5 Unity	13
2.6 Kuisisioner	13
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi	14
3.1 Analisis Sistem	14
3.1.1 Gambaran Umum Sistem	14
3.1.2 Target User.....	15
3.1.3 Diagram Alur Sistem (Flowchart	15
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	16
3.2.1 Fungsionalitas sistem	16

3.3	Perancangan Sistem.....	18
3.3.1	Perancangan Sistem Aplikasi	18
3.3.2	Perancangan Antar Muka.....	24
3.3.2	High-Level Desigh Phase.....	29
3.3.3	Software Requirement Spesification (SRS)	36
3.3.3.1	Use Case.....	36
3.3.3.2	Skenario Usecase.....	37
3.3.3.3	Activity Diagram.....	39
3.3.3.4	Sequence Diagram	41
4.	Implementasi dan Pengujian Aplikasi	42
4.1	Implementasi	42
4.2	Struktur kode	42
4.3	Implementasi Antar Muka Aplikasi.....	43
4.4	Perancangan Pengujian	49
5.4.1	Skenario Pengujian	50
5.4.1.1	Tujuan Pengujian.....	50
5.4.1.2	Tester atau Penguji	50
4.4.1.3	Mekanisme Pengujian	50
4.5	Hasil Pengujian.....	51
4.5.1	Pengujian Implementasi Aplikasi.....	51
4.5.2	Pengujian Pengguna Aplikasi	53
4.6	Hasil Pengujian.....	70
5.	Kesimpulan dan Saran	72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran.....	72
	DAFTAR PUSTAKA	73
	LAMPIRAN A.....	75
	LAMPIRAN B	77