

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Uap Air adalah perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan yang berdomisili di wilayah Bandung. Perusahaan menjual berbagai produk alat teknik seperti *power tools*, *air compressor*, *water pump*, *generator sets*, *welding* dan produk lainnya. Penjualan untuk persediaan barang dagang dilakukan baik secara tunai maupun kredit. Dalam proses penjualan secara kredit, pelanggan membayar *down paymen (DP)* terlebih dahulu.

PT. Uap Air dalam menangani penjualan, sudah menggunakan aplikasi namun aplikasi tersebut hanya bisa digunakan untuk menampilkan persediaan barang dagang yang dimiliki oleh perusahaan. Sedangkan untuk kegiatan pemesanan barang, pencatatan barang yang terjual serta sisa *stock* barang tidak dapat dihasilkan oleh aplikasi tersebut.

Sehubungan dengan banyaknya kegiatan penjualan secara kredit, sedangkan aplikasi yang digunakan tidak dapat menghasilkan data atau laporan mengenai jumlah penjualan, jumlah piutang dan waktu jatuh tempo piutang. maka diusulkan aplikasi yang mampu menangani kegiatan tersebut.

Dari uraian di atas, maka perlu adanya Aplikasi Perhitungan Analisis umur piutang PT Uap Air tersebut, diharapkan dengan adanya aplikasi tersebut memudahkan PT Uap Air dalam menghitung piutang yang telah jatuh tempo maupun yang belum jatuh tempo.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka permasalahan yang akan dikaji, yaitu.

- a. Bagaimana cara mengelola data transaksi penjualan secara tunai dan kredit (piutang) ?
- b. Bagaimana mengelola Piutang jatuh tempo dan belum jatuh tempo ?

- c. Bagaimana membuat jurnal, buku besar dan daftar piutang ?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dalam penyusunan proyek akhir ini adalah sbagai berikut.

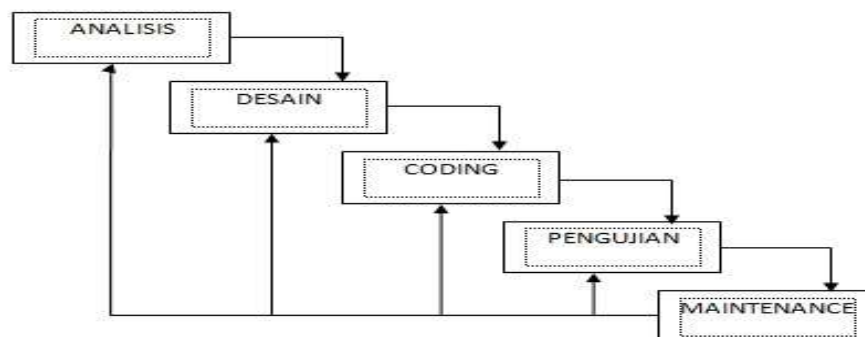
- Membuat aplikasi yang mampu mengelola pelanggan yang melakukan pembelian secara tunai dan kredit.
- Membuat aplikasi yang dapat menghitung piutang jatuh tempo dan belum jatuh tempo.
- Membuat aplikasi jurnal, buku besar dan analisis umur piutang.

1.4 Batasan Masalah

- Aplikasi ini tidak mengelola diskon penjualan.
- Aplikasi ini tidak mengelola persediaan.
- Aplikasi ini tidak menangani kartu stock dan neraca saldo.
- Aplikasi ini tidak menangani laporan laba rugi.
- Aplikasi ini tidak menangani penghapusan piutang.

1.5 Metode Pengerjaan

Metodelogi yang digunakan dalam proyek akhir ini adalah metode *software Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan cara pengembangan sebuah aplikasi yang fase-fasenya berurutan, jadi sebuah fase tidak bias dikerakan bila fase sebelumnya telah dikerjakan.



Gambar 1- 1
Model waterfall

a. Requirements Analysis

Proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan guna mengetahui bagaimana spesifikasi sistem yang dibutuhkan oleh pengguna. Teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah sebagai berikut.

1. Wawancara

Wawancara adalah metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab kepada bagian kasir PT Uap Air.

2. Observasi

Observasi merupakan teknik turun langsung ke perusahaan yang akan diteliti, dimana peneliti langsung mengamati proses yang berjalan di PT Uap Air ini, dari proses penjualan dan pencatatan di PT Uap Air ini.

b. Design

Desain merupakan tahapan dimana tampilan suatu antarmuka dibuat, pembuatan antarmuka ini harus sesuai dengan kebutuhan penggunanya supaya tidak merepotkan saat penggunaan.

c. Pengodean

pengodean merupakan realisasi dari desain yang sudah dibuat. Realisasi ini bertujuan untuk membuat suatu aplikasi sesuai desain yang sudah dibuat tadi.

d. Testing

Tahap ini adalah tahap pengujian suatu aplikasi yang sudah dibuat, guna menjamin bahwa aplikasi ini sudah memenuhi kriteria yang diinginkan. Setelah aplikasi ini lulus tahap uji maka berikutnya akan di terapkan di perusahaan secara langsung.

e. Maintenance

Tahap ini adalah tahap perawatan dari aplikasi, tahap ini dilakukan guna merawat aplikasi supaya tidak terkena virus ataupun rusak.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut ini merupakan jadwal pengerjaan aplikasi

Table 1- 1
Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2016-2017																																			
	November				Desember				Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni							
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
Observasi	■	■	■	■	■	■	■	■																												
Analisis	■	■	■	■	■	■	■	■																												
Desain	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■																								
Pengodean													■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■				
Pengujian																																	■	■	■	■
Dokumentasi																																	■	■	■	■