

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan Napak merupakan perusahaan manufaktur yang menghasilkan produk sepatu, jaket, dan tas yang terletak di Pondok Pasir Endah 1 Blok C no. 53 Kel. Manggahang Kec. Baleendah, Bandung. Dalam pembuatan *sepatu, jaket, dan tas* menggunakan bahan baku yaitu kulit. CV Napak memiliki 5 orang pekerja.

Proses produksi dilakukan berdasarkan pesanan dari pelanggan dan juga produksi untuk menjadi persediaan barang jadi. Selama toko ini berdiri, untuk melakukan perhitungan produk yang telah dipesan sulit untuk mengetahui perhitungan biaya produksi dengan benar dan dicatat secara manual di dalam buku.

Masalah yang dihadapi oleh Perusahaan Napak adalah sistem pencatatan persediaan bahan baku masih secara manual. Pencatatan manual dilakukan dengan mencatat transaksi pembelian bahan baku pada sebuah buku oleh karena itu hal ini menyulitkan pemilik jika ingin melihat pembelian bahan baku dalam periode tertentu dan juga akan menghabiskan banyak waktu dikarenakan pencatatan bahan baku dilakukan secara satu persatu dan juga setiap barang yang akan dibuat kebutuhan bahan baku yang diperlukan untuk masing – masing barang berbeda.

Dengan demikian untuk menangani permasalahan yang sering terjadi di CV Napak, maka diperlukan suatu aplikasi yang dapat membantu dalam mencatat pembelian bahan baku, perhitungan persediaan bahan baku, perhitungan biaya produksi dan harga pokok pesanan sehingga dapat menghasilkan harga pokok pesanan, jurnal, dan buku besar.

1.2 Rumusan Masalah

Harga Pokok Pesanan memiliki kaitan yang erat dengan proses produksi baik itu dalam perusahaan jasa maupun perusahaan dagang dimana kepuasan konsumen merupakan sesuatu yang sangat penting, Setiap perusahaan akan memiliki tingkat penjualan yang tidak merata sehingga sering timbul masalah dalam menentukan harga pokok pesanan.

Sehubungan dengan hal tersebut, maka merumuskan permasalahan sebagai berikut.

- a. Bagaimana perhitungan biaya produksi yang dilakukan CV Napak?
- b. Bagaimana membangun aplikasi pengelolaan biaya produksi untuk menghasilkan laporan biaya produksi dan harga pokok pesanan yang diperlukan oleh perusahaan?
- c. Bagaimana membuat catatan akuntansi yang terdiri dari jurnal dan buku besar dari biaya produksi ?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan berdasarkan rumusan masalah di atas, sebagai berikut.

- a. Dapat mengetahui perhitungan biaya produksi yaitu bahan baku, biaya tenaga kerja dan biaya overhead pabrik dan harga pokok pesanan yang dilakukan oleh CV Napak;
- b. Dapat mengelola biaya produksi untuk menghasilkan laporan biaya produksi dan harga pokok pesanan; dan
- c. Dapat menghasilkan catatan akuntansi yang terdiri dari jurnal dan buku besar dari biaya produksi toko tersebut.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penyusunan Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut .

- a. Informasi yang dikeluarkan dari aplikasi ini berupa jurnal, dan buku besar;
- b. Aplikasi ini tidak menghitung sisa bahan baku yang masih bisa digunakan kembali;
- c. Tidak menangani perhitungan retur pembelian atau cacat;
- d. Biaya overhead hanya biaya listrik;
- e. Tidak menangani transaksi penjualan; dan
- f. Tahapan pembangunan system hanya sampai tahap pengujian.

1.5 Metode Pengerjaan

Dalam melakukan penelitian ini digunakan dua metode yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan.

1.5.1 Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan tiga cara yaitu wawancara, observasi dan studi pustaka.

- a. Wawancara

Wawancara merupakan metode penelitian yang dilakukan dengan memberikan tanya jawab secara langsung kepada pemilik perusahaan yang bernama Bapak Dadang untuk

memperoleh informasi yang berkaitan dengan topik tersebut. Waktu wawancara tersebut dilakukan pada bulan oktober-november 2016.

b. Observasi

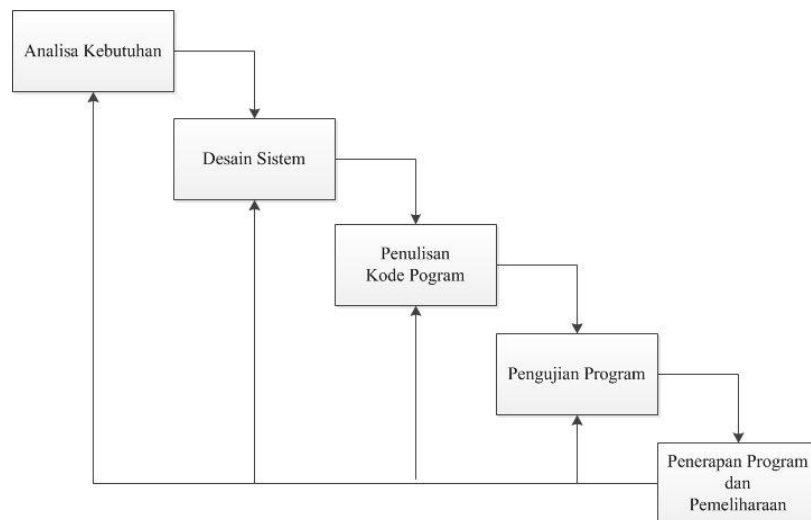
Observasi merupakan metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung ke lapangan untuk proses pembuatan. Observasi yang dilakukan yaitu mengamati proses pembuatan dan proses pemesanan. Waktu observasi dilakukan pada hari jam kerja.

c. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca dan mencari referensi dari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan objek penelitian serta mengolah data yang diberikan oleh pihak pemilik Toko Napak.

1.5.2 Metode pengembangan

Metode yang digunakan dalam aplikasi ini adalah metode *Software Development Life Cycle*(SDLC) dengan *waterfall* model. Metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem yang dilakukan secara berurutan atau secara linier. Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut analisis kebutuhan, desain sistem, penulisan kode program, pengujian program, penerapan program dan pemeliharaan.



Gambar 1- 1
Metode Waterfall

a. Analisis kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan melakukan wawancara atau studi *literature*. Sistem analisis akan memberikan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan

dengan aplikasi yang akan dibuat, sehingga analis akan mendapatkan data yang dibutuhkan dan mempelajari dokumen-dokumen terkait untuk membangun sistem.

b. Desain Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan pemodelan sistem yaitu proses bisnis dengan *BPMN*, pemodelan aplikasi berbasis objek dengan *Unified Modelling Language (UML)* yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*, serta basis data relasional MySQL.

c. Penulisan Kode Program

Pada tahap ini dilakukan penerjemahan dari desain model kedalam aplikasi yang siap digunakan pengguna. Aplikasi yang akan dibangun adalah aplikasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP *Framework CI* dan basis data menggunakan MySQL.

d. Pengujian Program

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap program yang telah dibuat untuk memastikan tidak ada *error* didalam program dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan.

e. Penerapan program dan pemeliharaan

Mengoperasikan program dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan untuk adaptasi dengan situasi yang sebenarnya.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Dapat dilihat pada table 1-1, yaitu jadwal pengerjaan dalam pembangunan Aplikasi Berbasis Web untuk Menghitung Biaya Produksi dan Harga Pokok Pesanan.

Tabel 1- 1
Jadwal Pengerjaan

Bulan	Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret				April			
Minggu	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisis Kebutuhan Sistem	■	■	■	■																								
Desain Sistem					■	■	■	■	■	■	■	■																
Pemberian Kode													■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■				
Pengujian																									■	■	■	■
Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■