

DAFTAR ISTILAH

<i>Landmark</i>	Salah satu elemen pembentuk ruang kota yang memiliki ciri khas terhadap suatu wilayah agar mudah dikenal dan memiliki suatu kesan terhadap kota tertentu.
<i>Augmented Reality</i>	Teknologi yang dapat memproyeksikan benda virtual ke dunia nyata secara <i>real-time</i> , sehingga benda virtual dan benda nyata hidup berdampingan diwaktu yang bersamaan.
<i>Marker</i>	Gambar dengan pola unik yang dapat diambil dengan kamera serta dapat dikenali oleh aplikasi <i>Augmented Reality</i> .
<i>Trigger</i>	Suatu objek atau kondisi yang berfungsi untuk memicu kejadian tertentu ketika benda itu ada atau memenuhi syarat tertentu.
<i>Pipeline</i>	Sekumpulan tahapan proses yang terhubung secara berurutan mulai dari mulai dari <i>modeling</i> (pembuatan model objek 3D), <i>texturing</i> (pemberian warna dan tekstur), <i>ringging</i> (pemberian tulang pada model objek), animasi (pemberian gerakan), simulasi, <i>rendering</i> (mengubah tampilan 3D view menjadi gambar/video), <i>compositing</i> , dan <i>motion tracking</i> .
Komputer Vision	Teknologi dimana mesin mampu mengekstrak informasi dari gambar untuk menyelesaikan tugas tertentu.
SDK	<i>Software Development Kit</i> (SDK) merupakan satu <i>tools</i> dari API (<i>Application Programming Interface</i>). Aplikasi ini banyak digunakan untuk mengembangkan aplikasi platform android dengan bahasa program Java.
API	<i>Application Programming Interface</i> (API) merupakan Sekumpulan perintah, fungsi, komponen, dan protokol yang disediakan oleh sistem operasi ataupun bahasa pemrograman tertentu yang dapat digunakan oleh programmer saat membangun perangkat lunak.
SDLC	<i>Software Development Life Cycle</i> (SLDC) merupakan siklus hidup pengembangan suatu sistem