

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	2
LEMBAR PENGESAHAN	3
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	2
1.5.1 Metode Penulisan	3
1.5.2 Metode Perancangan Perangkat Lunak	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pelayanan Masyarakat	5
2.2 Android	6
2.3 Location Based	6
2.4 Google Place API.....	7
2.5 Android Studio.....	7
2.6 Unified Modelling Language.....	8
2.7 System Development Life Cycle (SDLC).....	8
2.8 Rapid Application Development(RAD)	8
BAB III	9
ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	9

3.1 Analisis Kebutuhan	9
3.2 Analisa Sistem.....	9
3.2.1 Gambaran Umum Sistem	9
3.2.2 Kebutuhan Sistem	10
3.3 Diagram	10
3.3.1 Use Case Diagram.....	11
3.3.2 Skenario Usecase.....	11
3.3.3 Activity Diagram	18
3.3.4 Sequence Diagram	26
3.3.5 Class Diagram	39
3.3.6 Diagram Componen	41
3.3.7 Diagram Deployment	43
BAB IV.....	51
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	51
4.1 Implementasi Aplikasi	51
4.1.2 Struktur Proyek.....	52
4.2 Implementasi Kode	53
4.3 Implementasi Antarmuka.....	54
4.4 Pengujian Blackbox.....	61
BAB V	67
KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA.....	68
LAMPIRAN	69